

EÖTVÖS LORÁND TUDOMÁNYEGYETEM
TERMÉSZETTUDOMÁNYI KAR

Espán Márton

**AZ RSA TITKOSÍTÁS ÉS A DIFFIE–HELLMAN
KULCSCSERE MATEMATIKAI ALAPJAI**

BSc alkalmazott matematikus szakdolgozat

Témavezető:

Seres István András

Komputeralgebra Tanszék



Budapest, 2023

Köszönetnyilvánítás

Szeretném megköszönni a segítséget elsősorban Seres István Andrásnak, aki a irányította a munkámat és rendelkezésemre bocsájtotta a szakirodalmat. Köszönöm Kiss Emil Tanár Úrnak, hogy belső konzulensként hozzájárult a szakdolgozat létrejöttéhez és készségesen segített a felmerülő kérdésekben, valamint köszönöm Somlai Gábor Tanár Úrnak a nyújtott szakmai segítséget. Ezen felül köszönöm Apagyi Dávidnak a latex szövegszerkesztő program használatával kapcsolatos meglátásait, tanácsait.

Tartalomjegyzék

1. Matematikai alapok	5
1.1. Számelmélet	5
1.2. Csoportelméleti alapok	7
1.3. Ciklikus csoportok	11
2. Faktorizáló és diszkrét logaritmus kiszámító algoritmusok	13
2.1. Faktorizációs algoritmusok	13
2.1.1. Pollard $p - 1$ algoritmus	13
2.1.2. Pollard rho algoritmus	15
2.1.3. Négyzetes szitálási algoritmus	16
2.2. Diszkrét logaritmus kiszámító algoritmusok	19
2.2.1. Pohlig–Hellman algoritmus	19
2.2.2. Baby-Step/Giant-Step algoritmus	20
2.2.3. Az index kalkulus módszer	21
3. Prím generálás és ciklikus csoportok generálása	23
3.1. Prím generálás és prímtesztelés	23
3.2. Ciklikus csoportok generálása	27
3.2.1. Elliptikus görbék	28
4. Kriptográfiai feltevések	32
4.1. A faktorizációs feltevés	32
4.2. Az RSA feltevés	33
4.3. A faktorizációs feltevés és az RSA feltevés kapcsolata	35
4.4. A diszkrét logaritmus feltevés	37
4.5. A Diffie–Hellman problémák és kulcscsere	38

Előszó

A szakdolgozatomban arra adok választ, hogy két elterjedt kriptográfiai módszernek, az RSA titkosításnak és a Diffie–Hellman kulcscserének mik a matematikai biztosítékai. Először bevezetjük az alapvető fogalmakat, tételeket, majd mutatunk néhány faktorizáló és diszkrét logaritmust számító algoritmust annak érdekében, hogy közelebb vigyük az olvasót ahhoz a feltevéshez, hogy a diszkrét logaritmus probléma, illetve a faktorizáció nehéz. Ezután megmutatjuk, hogyan történhet az RSA titkosításhoz nélkülözhetetlen prím generálás és a Diffie–Hellman kulcscseréhez szükséges ciklikus csoport generálás. Végül bonyolultságelméleti tételeket és feltevéseket mondunk ki és visszavezetjük a két vizsgált módszer nehézségét a faktorizációra és a diszkrét logaritmus problémára, melyek a modern kriptográfia legalapvetőbb feltevései, valamint érintjük ezek kapcsolatát is.

1. fejezet

Matematikai alapok

1.1. Számelmélet

1.1.1. Állítás. Ha $a \in \mathbb{Z}$ és $b \in \mathbb{Z}^+$ akkor $\exists!$ q, r egészek, melyekre $0 \leq r < b$ és $a = q \cdot b + r$, továbbá q és r polinomiális futásidőben kiszámítható $\log a$ és $\log b$ szerint, azaz a és b hossza szerint.

1.1.2. Állítás. Ha $a, b \in \mathbb{Z}^+$ akkor $\exists X, Y \in \mathbb{Z}$ hogy $X \cdot a + Y \cdot b = \text{luko}(a, b)$. Továbbá $\text{luko}(a, b)$ a legkisebb ilyen pozitív szám.

Bizonyítás. Legyen $I := \{\widehat{X} \cdot a + \widehat{Y} \cdot b \mid \widehat{X}, \widehat{Y} \in \mathbb{Z}\}$ és legyen d a legkisebb pozitív elem I -ben. Megmutatjuk, hogy $d = \text{luko}(a, b)$. Legyen $c = X'a + Y'b \in I$ pozitív; $c = q \cdot d + r$; $0 \leq r < d$. Ekkor

$$r = c - qd = X'a + Y'b - q(Xa + Yb) = (X' - qX)a + (Y' - qY)b \in I,$$

de $r < d$ miatt $r = 0$. Tehát d oszt minden pozitív elemet I -ben, így $a, b \in I$ pozitív elemek esetén $d \mid a$ és $d \mid b$. Tegyük fel, hogy $\exists d' > d$, melyre $d' \mid a$ és $d' \mid b$ amiből $d' \mid (Xa + Yb) = d$ következik, de ez ellentmond annak a feltételnek, hogy $d' > d$. \square

Az X és Y számok valamint a legnagyobb közös osztó is kiszámolható a kiterjesztett Euklideszi algoritmus segítségével, melynek futásideje n bites számokra $\mathcal{O}(n^3)$.

Algoritmus 1: Kiterjesztett Euklideszi algoritmus

Input: A, B n bites pozitív egészek

Output: d, X, Y , ahol $d = XA + YB$ a legnagyobb közös osztó

1 **Function** LNKO(A, B):

2 **if** $A > B$ **then**
3 **return** lnko($B, A, 0, 1, 1, 0$)

4 **else**
5 **return** lnko($A, B, 1, 0, 0, 1$)

/* lnko hívásakor tudjuk, hogy $a = u \cdot A + v \cdot B$ és $b = w \cdot A + z \cdot B$ */

6 **Function** lnko(a, b, u, v, w, z):

7 **if** $a = 0$ **then**
8 **return** (b, w, z)

9 $b := c \cdot a + r$, ahol $0 \leq r < a$

10 lnko($r, a, (w - cu), (z - cv), u, v$)

1.1.3. Állítás. Ha $c \mid ab$ és $\text{lnko}(a, c) = 1$, akkor $c \mid b$, továbbá p prímre $p \mid ab$ esetén $p \mid a$ vagy $p \mid b$.

Bizonyítás. Ha $c \mid ab$, akkor $nc = ab$; $n \in \mathbb{N}$. Továbbá ha $\text{lnko}(a, c) = 1$, akkor felírható $1 = Xa + Yc$ alakban. Innen $b = Xab + Ycb = Xnc + Ycb = c(Xn + Yb) \Rightarrow c \mid b$. \square

1.1.4. Állítás. Ha $a \mid N$; $b \mid N$ és $\text{lnko}(a, b) = 1$, akkor $ab \mid N$.

Bizonyítás. Tudjuk, hogy $N = ac = bd$; $1 = Xa + Yb$ megfelelő c, d nemnegatív és X, Y egészek mellett. Ekkor $N = XaN + YbN = Xabd + Ybac = ab(Xd + Yc)$, így $ab \mid N$. \square

1.1.5. Definíció (Moduláris inverz). Legyen $N \in \mathbb{N}^+$. Ha adott $b \in \mathbb{Z}$ -hez létezik olyan $c \in \mathbb{Z}$, hogy $bc \equiv 1 \pmod{N}$, akkor b invertálható mod N és c ekkor b -nek a multiplikatív inverze mod N , továbbá a b -vel való osztás mod N megegyezik a b^{-1} -gyel való szorzással.

1.1.6. Állítás. Legyen $b, N \in \mathbb{Z}$; $b \geq 1$; $N > 1$. Ekkor b pontosan akkor invertálható mod N , ha $\text{lnko}(b, N) = 1$.

Bizonyítás. $\rightarrow bc \equiv 1 \pmod{N} \Rightarrow bc - 1 = nN$; $n \in \mathbb{Z} \Rightarrow bc - nN = 1 \Rightarrow \text{lnko}(b, N) = 1$ (1.1.2 miatt).

$\leftarrow Xb + YN = 1$; $X, Y \in \mathbb{Z} \Rightarrow Xb \equiv 1 \pmod{N} \Rightarrow X$ a b multiplikatív inverze. \square

1.1.7. Tétel (Kinai maradéktétel). *Legyenek $m_1, m_2, \dots, m_k > 0$ páronként relatív prímek, $\prod_{i=1}^k m_i = M$ és c_1, c_2, \dots, c_k tetszőleges egészek. Ekkor az $x \equiv c_i \pmod{m_i}$ $i = 1, \dots, k$ kongruenciarendszer megoldható és a megoldás egyetlen maradékrendszer mod M .*

Bizonyítás. Egyértelműség: Tegyük fel, hogy x_1, x_2 megoldás. Ekkor $m_i | (x_1 - x_2) \forall i$ -re $\Rightarrow M | (x_1 - x_2) \Rightarrow x_1 \equiv x_2 \pmod{M}$, ami ellentmondás.

Létezés: legyen $M_i = \frac{M}{m_i}$. Ekkor $(M_i, m_i) = 1$ miatt $\exists z_i \in \mathbb{Z}$, hogy $M_i z_i \equiv 1 \pmod{m_i}$.

Innen a megoldás $s = \sum_{i=1}^k M_i z_i c_i$, aminek belátásához igazolnunk kell, hogy $s \equiv c_i \pmod{m_i} \forall i$ -re. Mivel $m_i | M_j$, ha $i \neq j$, ezért $s \equiv M_i z_i c_i \pmod{m_i}$, ebből pedig $s \equiv c_i \pmod{m_i}$, és készen vagyunk. □

1.2. Csoportelméleti alapok

1.2.1. Definíció (Csoport). *A G nem üres halmaz csoport a \circ művelettel, ha a következők teljesülnek:*

1. *G zárt a csoportműveletre: $g, h \in G \Rightarrow g \circ h \in G$.*
2. *Létezik kétoldali neutrális elem: $\exists e \in G$, hogy $\forall g \in G$ -re $e \circ g = g = g \circ e$.*
3. *Létezik kétoldali inverz: $\forall g \in G$ elemhez $\exists g^{-1} \in G$, hogy $g \circ g^{-1} = e = g^{-1} \circ g$.*
4. *A csoportművelet asszociatív: $g_1, g_2, g_3 \in G \Rightarrow (g_1 \circ g_2) \circ g_3 = g_1 \circ (g_2 \circ g_3)$.*

Könnyen belátható, hogy a neutrális elem, másnéven egységelem és az inverz is egyértelmű. Ha teljesül a kommutativitás is, azaz $g, h \in G \Rightarrow g \circ h = h \circ g$, akkor Abel-csoportról beszélünk. A csoport rendje a G halmaz számossága, jele $|G|$.

Multiplikatív csoportok esetén az egységelemet 1-gyel, additív csoportok esetén 0-val jelöljük.

1.2.2. Definíció (Részcsoport). *Legyen G csoport a \circ művelettel, Ekkor a $H \subseteq G$ részhalmaz részcsoporthoz a \circ művelettel, ha H maga is csoport a \circ művelettel. Ha H részcsoporthoz G -nek annak jele $H \leq G$, ha valódi részcsoporthoz annak $H < G$.*

Ezentúl G -vel mindig csoportot fogunk jelölni.

1.2.3. Példa. Főként az alábbi csoportokkal fogunk foglalkozni:

$\mathbb{Z}_N = \{0, 1, \dots, N-1\}$ a művelet pedig: $a, b \in \mathbb{Z}_N \Rightarrow a \circ b = [a + b \pmod N]$.

$\mathbb{Z}_N^* = \{x \mid x \in \mathbb{Z}_N \wedge \text{lnko}(x, N) = 1\}$, a művelet pedig: $a, b \in \mathbb{Z}_N^* \Rightarrow a \circ b = [a \cdot b \pmod N]$; $|\mathbb{Z}_N^*| = \phi(N)$, ahol ϕ az Euler-féle fí-függvény. Ezek Abel-csoportok is, mivel a szorzás és az összeadás kommutatív.

1.2.4. Állítás. Ha $a, b, c \in G$ és $ac = bc$, akkor $a = b$.

Bizonyítás. $ac = bc \Rightarrow (ac)c^{-1} = (bc)c^{-1} \Rightarrow a = b$. □

1.2.5. Állítás. Legyen $m = |G|$, ekkor $\forall g \in G$ -re $g^m = 1$.

Bizonyítás. Abel-csoportokra bizonyítunk. Legyen $g \in G$ a csoport egy eleme, g_1, \dots, g_m pedig a csoport összes eleme. Ekkor teljesül a következő egyenlőség:

$$g_1 \cdot g_2 \cdot \dots \cdot g_m = (gg_1) \cdot (gg_2) \cdot \dots \cdot (gg_m). \quad (1.1)$$

Az előző állítás szerint $gg_i = gg_j \Rightarrow g_i = g_j$. Így a bal oldal tényezői is mind különbözőek és a jobb oldaléi is, valamint mindkét oldalon fel van sorolva G összes eleme, így valóban fennál az egyenlőség. Az (1.1)-es egyenlőség mindkét oldalát $(g_1 \cdot g_2 \cdot \dots \cdot g_m)^{-1}$ -el megszorozva megkapjuk az állítást. □

1.2.6. Állítás. Legyen $m = |G|$, bármely $g \in G$ -re és x egészre: $g^x = g^{(x \pmod m)}$.

Bizonyítás. Legyen $x = qm + r$; $q, r \in \mathbb{Z}$; $0 \leq r < m$, ekkor $r = [x \pmod m]$. Továbbá $g^x = g^{qm+r} = g^{qm}g^r = (g^m)^qg^r = 1^qg^r = g^r$, felhasználva az előző állítást. □

1.2.7. Állítás. Legyen $m = |G| > 1$, továbbá tekintsük a következő függvényt: $f_e : G \rightarrow G$, $f_e(g) = g^e \forall e > 0$ -ra. Ha $\text{lnko}(e, m) = 1$, akkor az f_e függvény bijekció és az inverze f_d , ahol $d \equiv e^{-1} \pmod m$.

Bizonyítás. Mivel G véges ezért abból, hogy f_d az f_e inverze következik a bijekció is, így elegendő az előbbit bizonyítani.

$$f_d(f_e(g)) = f_d(g^e) = (g^e)^d = g^{ed} = g^{ed \pmod m} = g^1 = g.$$

□

1.2.8. Tétel. Legyen $N = \prod_{i=1}^n p_i^{e_i}$, ahol p_1, p_2, \dots, p_n különböző prímek és $\forall i$ -re $e_i \geq 1$.

Ekkor $\phi(N) = \prod_{i=1}^n p_i^{e_i-1}(p_i - 1)$.

A szakdolgozatban csak olyan N -el fogunk foglalkozni ami két prím szorzata, ekkor a bizonyítás triviális.

1.2.9. Tétel (Euler–Fermat tétel). *Legyen $N > 1$ adott, $a \in \mathbb{Z}_N^*$. Ekkor $a^{\phi(N)} \equiv 1 \pmod{N}$, speciálisan ha $N = p$ prím, akkor $\forall a \in \{1, 2, \dots, p-1\}$ -ra $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$.*

1.2.10. Definíció (Izomorfizmus). *Legyenek G és H csoportok a \circ_G és \circ_H műveletekkel. Ekkor az $f : G \rightarrow H$ izomorfizmus, ha:*

1. f bijekció.
2. $\forall g_1, g_2 \in G$ -re $f(g_1 \circ_G g_2) = f(g_1) \circ_H f(g_2)$.

Ha létezik ilyen f függvény akkor G és H izomorfak. Jel: $G \simeq H$.

1.2.11. Definíció (Direkt szorzat). *Legyenek G és H véges csoportok, $|G| = n$, $|H| = n'$ renddel és \circ_G , \circ_H művelettel. Ekkor G és H direkt szorzatára, melynek jele $G \times H$, a következők teljesülnek:*

1. $(g, h) \in G \times H$, ahol $g \in G$, $h \in H$.
2. $|G \times H| = n \cdot n'$.
3. $(g, h) \circ (g', h') = (g \circ_G g', h \circ_H h')$, ahol \circ a $G \times H$ csoportművelete.

1.2.12. Tétel (Kínai maradéktétel, algebrai alak). *Legyen $N = pq$, ahol $p, q > 1$ relatív prímek. Ekkor*

$$\mathbb{Z}_N \simeq \mathbb{Z}_p \times \mathbb{Z}_q \text{ és } \mathbb{Z}_N^* \simeq \mathbb{Z}_p^* \times \mathbb{Z}_q^*.$$

Továbbá legyen az $f : \mathbb{Z}_N \rightarrow \mathbb{Z}_p \times \mathbb{Z}_q$ függvény a következő: $f(x) = ([x \pmod{p}], [x \pmod{q}])$. Ekkor f izomorfizmus \mathbb{Z}_N és $\mathbb{Z}_p \times \mathbb{Z}_q$ között, ha pedig az $D_f = \mathbb{Z}_N^$ és $R_f = \mathbb{Z}_p^* \times \mathbb{Z}_q^*$, akkor f izomorfizmus \mathbb{Z}_N^* és $\mathbb{Z}_p^* \times \mathbb{Z}_q^*$ között.*

Bizonyítás. Legyen $x_p = [x \pmod{p}]$ és $x_q = [x \pmod{q}]$, ekkor minden $x \in \mathbb{Z}_N$ -re $f(x) = (x_p, x_q)$, ahol $x_p \in \mathbb{Z}_p$ és $x_q \in \mathbb{Z}_q$. Azt állítjuk, hogy ha $x \in \mathbb{Z}_N^*$, akkor $(x_p, x_q) \in \mathbb{Z}_p^* \times \mathbb{Z}_q^*$. Tegyük fel, hogy $x_p \notin \mathbb{Z}_p^*$, ekkor $\text{lko}([x \pmod{p}], p) \neq 1$, ami azt jelenti, hogy $\text{lko}(x, p) \neq 1$, ahonnan $\text{lko}(x, N) \neq 1$ következik ($x_p \notin \mathbb{Z}_p^*$ esetén hasonlóan járunk el).

Most megmutatjuk, hogy f izomorfizmus \mathbb{Z}_N és $\mathbb{Z}_p \times \mathbb{Z}_q$ között. (A bizonyítás hasonló \mathbb{Z}_N^* és $\mathbb{Z}_p^* \times \mathbb{Z}_q^*$ esetén.) Először belátjuk, hogy f bijekció. Tegyük fel, hogy $f(x) = f(x') = (x_p, x_q)$, ekkor $x \equiv x' \equiv x_p \pmod{p}$ és $x \equiv x' \equiv x_q \pmod{q}$, ami azt jelenti, hogy $(x - x')$

osztható p -vel és q -val is, ahonnan $N \mid (x - x')$ miatt $x \equiv x' \pmod{N}$ következik, ami $x, x' \in \mathbb{Z}_N$ esetén azt jelenti, hogy $x = x'$. Mivel $|\mathbb{Z}_N| = N = p \cdot q = |\mathbb{Z}_p| \cdot |\mathbb{Z}_q|$ is teljesül, ezért f bijektív.

Jelölje $+_N$ a mod N összeadást és \circ a csoportműveletet a $\mathbb{Z}_p \times \mathbb{Z}_q$ csoportban (mod p összeadás az első tag szerint és mod q összeadás a második tag szerint). Ahhoz, hogy bizonyítsuk, hogy f izomorfizmus azt kell még belátnunk, hogy $\forall a, b \in \mathbb{Z}_N$ -re $f(a +_N b) = f(a) \circ f(b)$.

$$\begin{aligned} f(a +_N b) &= ([a +_N b \pmod{p}], [a +_N b \pmod{q}]) \\ &= ([a + b \pmod{p}], [a + b \pmod{q}]) \\ &= ([a \pmod{p}], [a \pmod{q}]) \circ ([b \pmod{p}], [b \pmod{q}]) = f(a) \circ f(b), \end{aligned}$$

amivel teljes a bizonyítás. □

A tétel kiterjesztéseként elmondható, hogy ha p_1, p_2, \dots, p_l páronként relatív prímek és $N = \prod_{i=1}^l p_i$, akkor

$$\mathbb{Z}_N \simeq \mathbb{Z}_{p_1} \times \dots \times \mathbb{Z}_{p_l} \quad \text{és} \quad \mathbb{Z}_N^* \simeq \mathbb{Z}_{p_1}^* \times \dots \times \mathbb{Z}_{p_l}^*.$$

Ami a jelölést illeti $x \leftrightarrow (x_p, x_q)$, ahol $x_p = [x \pmod{p}]$ és $x_q = [x \pmod{q}]$ pontosan akkor, ha $f(x) = (x_p, x_q)$. Ez azt jelenti, hogy $x \in \mathbb{Z}_N$ megfeleltethető $(x_p, x_q) \in \mathbb{Z}_p \times \mathbb{Z}_q$ -nak.

Azt láttuk, hogy hogyan határozzuk meg x ismerete esetén (x_p, x_q) -t. Meg kell még mutatnunk, hogy (x_p, x_q) ismerete esetén, hogyan kapjuk meg x -et. Vegyük észre, hogy

$$(x_p, x_q) = x_p \cdot (1, 0) + x_q \cdot (0, 1).$$

Meg kell találnunk azokat az $1_p, 1_q \in \mathbb{Z}_N$ elemeket, melyekre $1_p \leftrightarrow (1, 0)$ és $1_q \leftrightarrow (0, 1)$. Mivel p és q relatív prímek, ezért a kiterjesztett Euklideszi algoritmus segítségével meg tudjuk találni azokat az X, Y egészeket, melyekre $Xp + Yq = 1$. Ekkor $1_p = [Yq \pmod{p}]$ és $1_q = [Xp \pmod{q}]$, innen pedig $x = [(1_p x_p + 1_q x_q) \pmod{N}]$.

1.2.13. Lemma. *Legyen G véges csoport, $|G| = m$; $H \subseteq G$ nemüres halmaz. Ha $\forall a, b \in H$ esetén $ab \in H$, akkor H a G részcsoportja.*

Bizonyítás. Vizsgáljuk meg, hogy teljesül-e a csoport definíciója H -ra

1. H zárt a csoport műveletre.

2. $a^m = 1 \in H \Rightarrow$ van H -ban neutrális elem.
3. $a \in H \Rightarrow a^{m-1} = a^{-1} \in H \Rightarrow$ minden elemnek van inverze.
4. Az asszocivitást örökli.

Mind a 4 feltétel teljesül, ezért H valóban részcsoport. □

1.2.14. Lemma. *Ha H valós részcsoportja G -nek, akkor $|H| \leq \frac{|G|}{2}$.*

Bizonyítás. Legyen \bar{h} olyan, hogy $\bar{h} \in G$, de $\bar{h} \notin H$, továbbá legyen $\bar{H} := \{\bar{h}h \mid h \in H\}$. Azt fogjuk megmutatni, hogy: 1) $|\bar{H}| = |H|$ és 2) \bar{H} minden eleme H -n kívül van.

1) Legyen $h_1, h_2 \in H$, ekkor ha $\bar{h}h_1 = \bar{h}h_2$, akkor \bar{h}^{-1} -gyel való szorzás után $h_1 = h_2$ -t kapunk, ami azt jelenti, hogy minden H -beli elem megfeleltethető egy \bar{H} -beli elemnek, és ez \bar{H} definíciója miatt fordítva is igaz, így $|\bar{H}| = |H|$ teljesül.

2) Tegyük fel, hogy $\exists h$, melyre $\bar{h}h \in H$, ekkor $\bar{h}h = h' \Rightarrow \bar{h} = h'h^{-1} \Rightarrow \bar{h} \in H$ teljesülne, ami ellentmondás. Így $|H| + |\bar{H}| = 2|H| \leq |G|$, ezzel az állítás bizonyítást nyert. □

1.3. Ciklikus csoportok

1.3.1. Definíció (Rend). *Legyen G véges csoport, $g \in G$. Ekkor g rendje a legkisebb i pozitív egész, melyre $g^i = 1$. Jele: $\text{ord}(g)$.*

1.3.2. Állítás. *Legyen G véges csoport, $g \in G$ rendje i . Ekkor $\forall x \in \mathbb{Z}$ -re $g^x = g^{x \bmod i}$.*

A bizonyítás triviálisan következik a definícióból.

1.3.3. Állítás. *Legyen G véges csoport, $g \in G$ rendje i . Ekkor $g^x = g^y$ pontosan akkor, ha $x \equiv y \pmod{i}$.*

Bizonyítás. $\leftarrow: x \equiv y \pmod{i} \Rightarrow x \bmod i = y \bmod i \Rightarrow g^x = g^{x \bmod i} = g^{y \bmod i} = g^y$.
 $\rightarrow: g^x = g^y \Rightarrow 1 = g^{x-y} = g^{x-y \bmod i} \Rightarrow x - y \bmod i < i$, de i a legkisebb pozitív egész, melyre $g^i = 1 \Rightarrow x - y \bmod i = 0 \Rightarrow x \equiv y \pmod{i}$. □

1.3.4. Definíció (Ciklikus csoport). *G véges csoport ciklikus, ha $\exists g \in G$, melyre a g rendje megegyezik a G rendjével. Ekkor g -t a G generátorelemének nevezzük.*

1.3.5. Állítás. *Ha a G csoport rendje m , akkor $\forall g \in G$ -re ha g rendje i , akkor $i \mid m$.*

Bizonyítás. Az 1.2.5-ös állítás alapján $g^m = 1 = g^0$ és az 1.3.3-as állítás szerint ekkor $m \equiv 0 \pmod{i}$. \square

1.3.6. Állítás. *Ha G rendje p prím, akkor G ciklikus csoport és az egységelemet leszámítva, minden elem generátorelem.*

Bizonyítás. Az előző állítás szerint minden elem rendje 1 vagy p . Az egységelem rendje 1, a többi elem rendje p . \square

1.3.7. Tétel. *Legyen G egy ciklikus csoport $q > 1$ renddel és g generátorelemmel. Ekkor $\phi(q)$ generátoreleme van G -nek és ezek: $\{g^x \mid x \in \mathbb{Z}_q^*\}$.*

Bizonyítás. Ha g generátorelem, akkor $\text{ord}(g) = q$ és $\text{ord}(g^k) = \frac{q}{\text{lko}(q, k)}$. Ez akkor q , ha $\text{lko}(q, k) = 1$, pontosan $\phi(q)$ ilyen k van. \square

1.3.8. Állítás. *G pontosan akkor ciklikus csoport, ha $G \simeq \mathbb{Z}^+$ vagy $G \simeq \mathbb{Z}_N$, valamilyen pozitív N -re.*

Bizonyítás. \leftarrow : Ez az irány triviális.

\rightarrow : Legyen g generátorelem és legyen $N = \text{ord}(g)$.

Ha $N < \infty$, akkor $f: \mathbb{Z}_N \rightarrow G$, $f(x) = g^x$ izomorfizmus.

Ha $N = \infty$, akkor $f: \mathbb{Z}^+ \rightarrow G$, $f(x) = g^x$ izomorfizmus. \square

1.3.9. Tétel. *Ha p prím, akkor \mathbb{Z}_p^* egy ciklikus, $p - 1$ rendű csoport.*

Ez nem az előző állítás következménye, mivel $p > 3$ esetén $p - 1$ nem prím.

2. fejezet

Faktorizáló és diszkrét logaritmus kiszámító algoritmusok

2.1. Faktorizációs algoritmusok

Adott egy N pozitív egész, ami két n bites prím, p és q szorzata. A kérdés az, hogy N ismeretében, hogyan tudjuk megkapni p -t és q -t. Erre a problémára nem ismert $\|N\| = \log_2 N$ szerint polinomiális futásidejű algoritmus, de ebben a fejezetben mutatunk 3 említésre méltó faktorizáló algoritmust. A triviális megoldás a problémára a brute force, azaz végigmenni a számokon 1-től \sqrt{N} -ig, és megnézni, hogy osztói-e N -nek. Ennek a futásideje $\mathcal{O}(\sqrt{N}) = \mathcal{O}(2^{\|N\|/2})$, amely exponenciális és megfelelően nagy N esetén esélytelen.

2.1.1. Pollard $p - 1$ algoritmusa

Legyen $N = pq$, ahol p és q is n bites. Ez az algoritmus csak akkor működik, ha $p - 1$ -nek csak "kicsi" prímosztói vannak. Legyen B olyan, hogy $(p - 1) \mid B$, de $(q - 1) \nmid B$ (B választásáról később). Ekkor $B = c \cdot (p - 1)$; valamely $c \in \mathbb{N}^+$ -re és legyen $x \in_R \mathbb{Z}_N^*$. A továbbiakban \in_R -rel jelölöm, ha egy véletlen elemet veszünk egy halmazból. Legyen $y := [x^B - 1 \pmod N]$. Ekkor a Kínai maradéktétel szerint, mivel $1 \leftrightarrow (1, 1)$, ezért

$$\begin{aligned} y &= [x^B - 1 \pmod N] \leftrightarrow (x_p, x_q)^B - (1, 1) = ([x_p^B - 1 \pmod p], [x_q^B - 1 \pmod q]) \\ &= ([x_p^{p-1}]^c - 1 \pmod p, [x_q^B - 1 \pmod q]) = (0, [x_q^B - 1 \pmod q]), \end{aligned}$$

felhasználva az Euler–Fermat tételt.

Ezzel találunk egy olyan y -t, melyre $p \mid y$, de $q \nmid y$, innen $\text{luko}(y, N) = p$.

Algoritmus 2: Pollard $p - 1$

Input: N , amely két n bites prím szorzata

Output: N egy prímosztója

```
1  $x \leftarrow \mathbb{Z}_N^*$ 
2  $y := [x^B - 1 \pmod N]$  //  $B$  választása lentebb
3  $p := \text{lnko}(y, N)$ 
4 if  $p \notin \{1, N\}$  then
5   return  $p$ 
```

2.1.1. Tétel. Egy $N \geq 3$ n bites egészre $\frac{N}{\phi(N)} < 2n$.

Bizonyítás. Csak két esetben bizonyítunk, ha N prím vagy ha $N = pq$, ahol p és q ugyanolyan hosszú páratlan prímelek. Ha N prím, akkor

$$\frac{N}{\phi(N)} \leq \frac{2^n}{\phi(N)} = \frac{2^n}{N-1} < \frac{2^n}{2^{n-1}} = 2.$$

Ha $N = pq$, akkor

$$\frac{N}{\phi(N)} = \frac{p}{p-1} \cdot \frac{q}{q-1} \leq \frac{3}{2} \cdot \frac{5}{4} < 2.$$

□

Vizsgáljuk meg az algoritmus helyességét. Amikor x -et egyenletesen választjuk \mathbb{Z}_N^* -ből, akkor x választása \mathbb{Z}_q^* -ből is egyenletes. Ha x a \mathbb{Z}_q^* generátoreleme, akkor az 1.3.2-es állítás miatt nem teljesülhet $x_q^B \equiv 1 \pmod q$, mivel $|\mathbb{Z}_q^*| = q - 1$ és \mathbb{Z}_q^* ciklikus csoport. Továbbá \mathbb{Z}_q^* generátorelemeinek száma $\phi(q - 1)$, az 1.3.7-as tétel szerint. Tudnunk kell, hogy mennyi a valószínűsége annak, hogy $x_q \in_R \mathbb{Z}_q^*$ generátorelem.

$$P(x_q \text{ generátorelem}) = \frac{\phi(q-1)}{q-1} > \frac{1}{2n},$$

ami azt jelenti, hogy ha $2n^2$ -szer veszünk egy $x_q \in_R \mathbb{Z}_q^*$ elemet, akkor annak az esélye, hogy nem találunk egy generátorelemet sem és ezáltal nem tudunk faktorizálni:

$$\left(1 - \frac{1}{2n}\right)^{2n^2} = \left(\left(1 - \frac{1}{2n}\right)^{2n}\right)^n \leq (e^{-1})^n = e^{-n}.$$

Adósok vagyunk még B választásával. Legyen $B := \prod_{i=1}^k p_i^{\lfloor n/\log p_i \rfloor}$, ahol p_i jelöli az i . prímet. Ha p_i osztja $p-1$ -et akkor $\lfloor n/\log p_i \rfloor$ a p_i legnagyobb hatványa, amely szintén. Ha $p-1 =$

$\prod_{i=1}^k p_i^{e_i}$, ahol $e_i = \lfloor n / \log p_i \rfloor \forall i$ -re akkor $q - 1$ -nek van p_k -nál nagyobb prímosztója, mivel p és q is n bitesek, így $(p - 1) \mid B$, valamint $(q - 1) \nmid B$. Ha $p - 1$ -nek csak kicsi prímosztói vannak, akkor könnyű faktorizálni, ezért tehetjük fel, hogy ismerjük $p - 1$ prím tényezőző felbontását.

Nagyobb k választása növeli a futásidőt, $(p - 1) \mid B$ esélyét, de $(q - 1) \mid B$ esélyét is. A futásidő n szerint polinomiális, mivel minden lépés polinomiális és az algoritmust $2n^2$ -szer futtattuk le. Ezen algoritmus miatt érdemes a kriptográfiában az erős prímekeket használni.

2.1.2. Definíció. *Egy p prím erő, ha $\frac{p-1}{2}$ is prím.*

2.1.2. Pollard rho algoritmus

Pollard rho algoritmusának a futásideje $\mathcal{O}(N^{\frac{1}{4}})$, ami már lényegesebb jobb, mint a brute force, de még mindig nem túl hatékony. Alapötlete az az, hogy ha találunk két $x, x' \in \mathbb{Z}_N^*$ elemet, melyekre $x \equiv x' \pmod{p}$, (ezket jó pároknak fogjuk hívni), akkor $\text{luko}(x - x', N) = p$, persze csak ha $x \not\equiv x' \pmod{N}$.

Hogyan találunk jó párt? Vegyük az $x^{(1)}, \dots, x^{(k)}$ random elemeket \mathbb{Z}_N^* -ből, ahol $k = 2^{n/2} = \mathcal{O}(\sqrt{p})$. A Kínai maradéktétel szerint $x^{(i)}$ megfeleltethető $(x_p^{(i)}, x_q^{(i)})$ -nek, ahol $x_p^{(i)} = [x^{(i)} \pmod{p}]$ és $x_q^{(i)} = [x^{(i)} \pmod{q}]$.

Algoritmus 3: Pollard rho

Input: $N \in \mathbb{Z}_N^*$, két n bites prím szorzata

Output: N egy prímosztója

```

1  $x^{(0)} \in_R \mathbb{Z}_N^*$ ;  $x' := x := x^{(0)}$ 
2 for  $i = 1 \dots 2^{n/2}$  do
3    $x := F(x)$ 
4    $x' := F(F(x'))$ 
5    $p := \text{luko}(x - x', N)$ 
6   if  $p \notin \{1, N\}$  then
7     return  $p$ 

```

Kérdés az, hogy mi az esélye annak, hogy az $x^{(1)}, \dots, x^{(k)}$ elemek között van jó pár. Erre ad választ a következő lemma.

2.1.3. Lemma. *Legyen N egy pozitív egész és $q \leq \sqrt{2N}$. Ha az y_1, \dots, y_q elemeket véletlen választjuk egy N elemű halmazból, akkor annak az esélye, hogy az elemek között van két azonos, legalább $\frac{q(q-1)}{4N}$.*

Bizonyítás. Coll jelölje azt az eseményt ha van két azonos elem, NoColl _{i} pedig azt az eseményt, ha nincs két azonos y_1, y_2, \dots, y_i között. Nyilván $\overline{\text{Coll}} = \text{NoColl}_q$. Ekkor

$$P(\text{NoColl}_q) = P(\text{NoColl}_1) \cdot P(\text{NoColl}_2 \mid \text{NoColl}_1) \cdot \dots \cdot P(\text{NoColl}_q \mid \text{NoColl}_{q-1}),$$

valamint $P(\text{NoColl}_1) = 1$, mivel ekkor csak 1 elem van. Továbbá ha NoColl _{i} már teljesült, azaz az első i elem között nincs ütközés akkor annak az esélye, hogy a következő elemet hozzávéve se lesz két azonos az $1 - \frac{i}{N} = P(\text{NoColl}_{i+1} \mid \text{NoColl}_i)$, ezért

$$P(\text{NoColl}_q) = \prod_{i=1}^{q-1} \left(1 - \frac{i}{N}\right) \leq \prod_{i=1}^{q-1} e^{-i/N} = e^{-\sum_{i=1}^{q-1} (i/N)} = e^{-q(q-1)/2N}.$$

Ezért $P(\text{Coll}) = 1 - P(\text{NoColl}_q) \geq 1 - e^{-q(q-1)/2N} \geq \frac{q(q-1)}{4N}$. □

Jelen esetben ez azt jelenti, hogy az ütközés esélye alulról becsülhető kb. $\frac{1}{4}$ -del. Visszatérve, mind a k elemre az egyenlőség letesztelése $\binom{k}{2}$ összehasonlítás, ami $\mathcal{O}(N^{1/2})$ lépés, ez túl sok. Az ötlet az, hogy konstruáljunk egy $F : \mathbb{Z}_N^* \rightarrow \mathbb{Z}_N^*$ függvényt amire:

- $x^{(i)} := F(x^{(i-1)})$,
- $x \equiv x' \pmod{p} \Rightarrow F(x) \equiv F(x') \pmod{p}$.

Erre a standard választás $F(x) = [x^2 + 1 \pmod{N}]$.

2.1.3. Négyzetes szitálási algoritmus

A négyzetes szitálási algoritmus volt az 1990-es évekig a leggyorsabb faktorizáló algoritmus, futásideje szubexponenciális és egészen 300 bites számokig használható a gyakorlatban faktoroizálásra. Az algoritmus ötlete a következő: keressünk olyan x -et és y -t, hogy $x^2 \equiv y^2 \pmod{N}$, de $x \not\equiv \pm y \pmod{N}$, mert ekkor $0 \equiv x^2 - y^2 \pmod{N} \Rightarrow N \mid (x-y)(x+y)$, de $N \nmid (x-y)$, $N \nmid (x+y) \Rightarrow \text{lnc}(x-y, N)$ egy prímosztó.

2.1.4. Definíció. *Az $y \in \mathbb{Z}_N^*$ kvadratikus maradék mod N , ha $\exists x \in \mathbb{Z}_N^*$, amire $x^2 \equiv y \pmod{N}$.*

2.1.5. Állítás. Legyen $N = pq$, ahol p és q különböző prímek és $y \in \mathbb{Z}_N^*$, $y \leftrightarrow (y_p, y_q)$. Az y pontosan akkor kvadratikus maradék mod N ha y_p kvadratikus maradék mod p és y_q kvadratikus maradék mod q .

Bizonyítás. Ha y kvadratikus maradék mod N , akkor létezik x , hogy $x^2 \equiv y \pmod{N}$ és $x \leftrightarrow (x_p, x_q)$. Ekkor

$$(y_p, y_q) \leftrightarrow y \equiv x^2 \pmod{N} \leftrightarrow (x_p, x_q)^2 = (x_p^2 \pmod{p}, x_q^2 \pmod{q}), \quad (2.1)$$

ahonnan azt kapjuk, hogy $y_p = [x_p^2 \pmod{p}]$ és $y_q = [x_q^2 \pmod{q}]$.

A 2.1-es egyenlet során ekvivalens átalakításokat hajtottunk végre, így ha abból indulunk ki, hogy y_p és y_q kvadratikus maradékok akkor visszafelé haladva eljutunk addig, hogy y is kvadratikus maradék. \square

Így ekkor y -nak 4 db négyzetgyöke van: (x_p, x_q) , $(-x_p, x_q)$, $(x_p, -x_q)$, $(-x_p, -x_q)$. Kérdés az, hogy hogyan találunk megfelelő x -et és y -t. Ha random választanánk őket akkor exponenciális sok futtatásra lenne szükség, helyette az alábbi módszert követjük.

Legyen B rögzített. Egy egész szám B -sima, ha minden prímosztója $\leq B$. Először keresünk B -sima számokat majd faktorizáljuk őket, ami megfelelő B esetén nem nehéz. A számokat $q_i = [x_i^2 \pmod{N}]$ alakban keressük, ahol $x = [\sqrt{N}] + 1, [\sqrt{N}] + 2 \dots$ Így $q = [x^2 \pmod{N}]$ kicsi lesz és nagyobb eséllyel B -sima. Legyenek p_1, \dots, p_k a B -nél nem nagyobb prímek. Ekkor a $\{q_1, \dots, q_l\}$ halmaz elemeire fennállnak:

$$\begin{aligned} q_1 &= [x_1^2 \pmod{N}] = \prod_{i=1}^k p_i^{e_{1,i}} \\ q_2 &= [x_2^2 \pmod{N}] = \prod_{i=1}^k p_i^{e_{2,i}} \\ &\vdots \\ q_l &= [x_l^2 \pmod{N}] = \prod_{i=1}^k p_i^{e_{l,i}}. \end{aligned}$$

Szükség van a $\{q_1, \dots, q_l\}$ halmaznak egy olyan részalmazára, ahol a részalmaz elemeinek szorzata négyzetszám. Legyen S egy részalmaz, ekkor

$$z = \prod_{j \in S} q_j = \prod_{i=1}^k p_i^{\sum_{j \in S} e_{j,i}},$$

ami akkor négyzetszám, ha a $\sum_{j \in S} e_{j,i}$ kitevő páros $\forall i$ -re. Készítsünk egy A mátrixot, ahol $a_{i,j} = [e_{i,j} \pmod 2]$.

$$A = \begin{bmatrix} a_{1,1} & \dots & a_{1,k} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{l,1} & \dots & a_{l,k} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} [e_{1,1} \pmod 2] & \dots & [e_{1,k} \pmod 2] \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ [e_{l,1} \pmod 2] & \dots & [e_{l,k} \pmod 2] \end{bmatrix}.$$

Az A mátrixnak l sora és k oszlopa van. Ha $l > k$ akkor A -nak több sora van, mint oszlopa, így a mátrix rangja legfeljebb k , ami azt jelenti, hogy a sorok lineárisan összefüggenek mod 2. Így a lineárisan összefüggő soroknak megfelelő $\{q_1, \dots, q_l\}$ -beli elemek által alkotott részcsoport megfelelő lesz, hiszen abban az elemek szorzata négyzetszám.

Tehát egyfelől

$$z = \prod_{j \in S} q_j = \prod_{i=1}^k p_i^{\sum_{j \in S} e_{j,i}} = \left(\prod_{i=1}^k p_i^{(\sum_{j \in S} e_{j,i})/2} \right)^2,$$

másfelől

$$z = \prod_{j \in S} q_j = \prod_{j \in S} [x_j^2 \pmod N] \equiv \left(\prod_{j \in S} x_j \right)^2 \pmod N.$$

Így találtunk megfelelő x, y párt, ha $x \not\equiv \pm y \pmod N$, akkor kapunk egy prímosztót. Nagyobb B választása esetén nagyon eséllyel találunk B -sima q -kat, de a faktorizációjuk nehezebb és több B -sima q kell, hogy $l > k$ teljesüljön, valamint akkor az A mátrix is nagyobb és a lineáris algebrás rész is lassabb. Megfelelő B választása mellett az algoritmus futásideje $2^{\mathcal{O}(\sqrt{\log N \log(\log N)})}$.

2.1.6. Példa. $N = 377753$; $B = 29$; $\{q_i\}$ releváns elemei:

$$\begin{aligned} q_1 &= [620^2 \pmod N] = 17^2 \cdot 23; & x_1 &= 620 \\ q_2 &= [621^2 \pmod N] = 2^4 \cdot 17 \cdot 29; & x_2 &= 621 \\ q_3 &= [645^2 \pmod N] = 2^7 \cdot 13 \cdot 23; & x_3 &= 645 \\ q_4 &= [655^2 \pmod N] = 2^3 \cdot 13 \cdot 17 \cdot 29; & x_4 &= 655. \end{aligned}$$

Továbbá $q_1 \cdot q_2 \cdot q_3 \cdot q_4 = 2^{14} \cdot 13^2 \cdot 17^4 \cdot 23^2 \cdot 29^2$, ami négyzetszám, így $q_1 q_2 q_3 q_4 \equiv (x_1 x_2 x_3 x_4)^2 \pmod N \Rightarrow 45335^2 \equiv 127194^2 \pmod N$. Végül $\text{lnc}(127194 - 45335, 377753) = 751 \mid N$.

2.2. Diszkrét logaritmus kiszámító algoritmusok

2.2.1. Definíció (Diszkrét logaritmus). *Legyen G ciklikus csoport q renddel és g generátorelemmel. Ekkor $G := \{g^0, g^1, \dots, g^{q-1}\}$ és $\forall h \in G$ -hez $\exists!$ x , melyre $0 \leq x \leq q-1$, és $g^x = h$. Ekkor x -et a h g alapú diszkrét logaritmusának nevezzük. Jelölés: $x = \log_g h$. Az, hogy mi a G csoport a kontextusból derül ki.*

A diszkrét logaritmus tulajdonságai:

- $g^x = h \Leftrightarrow x \pmod q = \log_g h$,
- $\log_g 1 = 0$,
- $\log_g(h^r) \equiv r \cdot \log_g h \pmod q$,
- $\log_g(h_1 h_2) \equiv \log_g h_1 + \log_g h_2 \pmod q$.

A következő algoritmusok célja mind ugyanaz, adott G csoport esetén, melynek rendje q és egy eleme g , valamint $h \in \langle g \rangle$ esetén, megkeresni azt az x -et, melyre $g^x = h$, tehát g -nek nem kell feltétlenül generátorelemnek lenni. A triviális brute force algoritmus futásideje $|\langle g \rangle|$, ennél fogunk jobb algoritmusokat mutatni.

2.2.1. Pohlig–Hellman algoritmus

Ez az algoritmus akkor használható, ha ismert q -nak egy nem triviális osztója.

2.2.2. Lemma. *Legyen $\text{ord}(g) = q$ és $p \mid q$, ekkor $\text{ord}(g^p) = \frac{q}{p}$.*

Bizonyítás. Mivel $(g^p)^{q/p} = g^q = 1$, ezért $\text{ord}(g^p) \leq \frac{q}{p}$. Ha $(g^p)^i = 1$, akkor mivel a g rendje q , ezért $pi \geq q \Rightarrow i \geq \frac{q}{p}$. Így $\text{ord}(g^p) = \frac{q}{p}$. □

Tegyük fel, hogy q egy felbontása ismert, azaz $q = \prod_{i=1}^k q_i$, ahol q_1, q_2, \dots, q_k páronként relatív prímek, de ez nem feltétlenül q prím tényezős felbontása. Ekkor

$$(g^{q/q_i})^x = (g^x)^{q/q_i} = h^{q/q_i} \quad i = 1, \dots, k,$$

valamint a Kínai maradéktétel szerint

$$\mathbb{Z}_q \simeq \mathbb{Z}_{q_1} \times \dots \times \mathbb{Z}_{q_k} \quad \text{és} \quad \mathbb{Z}_q^* \simeq \mathbb{Z}_{q_1}^* \times \dots \times \mathbb{Z}_{q_k}^*.$$

Legyen $g_i = g^{q/q_i}$ és $h_i = h^{q/q_i}$. A problémát inentől k kisebb részcsoporthban kell megoldani: $g_i^x = h_i$; $i = 1, \dots, k$. Ezekben a csoportokban diszkrét logaritmus probléma gyorsabban megoldható. A megoldások: $g_i^{x_i} = h_i$, $i = 1, \dots, k$. Ez a 1.3.3-as állítás szerint pontosan akkor egyenlő g^x -nel, ha $x \equiv x_i \pmod{q_i}$ $i = 1, \dots, k$, azaz ha a következő k egyenlet teljesül x -re:

$$\begin{aligned} x &\equiv x_1 \pmod{q_1} \\ x &\equiv x_2 \pmod{q_2} \\ &\vdots \\ x &\equiv x_k \pmod{q_k}. \end{aligned}$$

Ez a Kínai maradéktétel szerint megoldható és a megoldás egyetlen maradékrendszer mod q , ez a keresett x .

2.2.2. Baby-Step/Giant-Step algoritmus

Legyen $g \in G$ generátorelem, $|G| = q$. Ekkor g hatványai a következőképp néznek ki:

$$1 = g^0, g^1, g^2, \dots, g^{q-2}, g^{q-1}, g^q = 1.$$

Tudjuk, hogy h valahol ezen a "körön" helyezkedik el. Legyen $t := \lfloor \sqrt{q} \rfloor$, jelöljük ki legfeljebb t hosszú intervallumokat ezen a körön, azaz számoljuk ki a következő $\lfloor q/t \rfloor + 1 = \mathcal{O}(\sqrt{q})$ értéket: $g^0, g^t, g^{2t}, \dots, g^{\lfloor q/t \rfloor \cdot t}$. Ekkor a körön bármely 2 kijelölt pont között a távolság legfeljebb t , valamint h is valamely 2 szomszédos kijelölt pont között van, ha nem azt azt jelenti, hogy már meg is találtuk. Számoljuk ki a következő értékeket: $g^1 \cdot h, g^2 \cdot h, \dots, g^t \cdot h$. Ezek szintén egymást követő elemek lesznek a körön csak valamennyivel eltolva. Tehát van t db szomszédos elemünk valahol a körön. Ezek közül 1 biztosan megegyezik valamelyik kijelölt ponttal, hiszen 2 kijelölt pont távolsága legfeljebb t . Tegyük fel, hogy $h \cdot g^i = g^{kt}$, innen $\log_g h = [kt - i \pmod{q}]$.

Ami az algoritmus futásidejét illeti, a g_i -k kiszámítása $\mathcal{O}(\sqrt{q})$ (lásd az algoritmus pszeudokódját); a rendezés $\mathcal{O}(\sqrt{q} \log q)$; eldönteni, hogy van-e olyan g_k , hogy $h_i = g_k$, minden i -re bináris kereséssel pedig $\mathcal{O}(\log q)$. Összesen a futásidő $\mathcal{O}(\sqrt{q} \cdot \text{polylog}(q))$.

Algoritmus 4: Baby-Step/Giant-Step

Input: $g, h \in G$; g generátorelem; $q = |G|$

Output: $\log_g h$

```
1  $t := \lfloor \sqrt{q} \rfloor$ 
2 for  $i = 0 \dots \lfloor \frac{q}{t} \rfloor$  do
3    $g_i := g^{it}$  kiszámítása
4  $(i, g_i)$  rendezése a 2. tag szerint
5 for  $i = 1$  do
6    $h_i := h \cdot g^i$ 
7   if  $h_i = g_k$  valamely  $k$ -ra then
8     return  $kt - i \pmod q$ 
```

2.2.3. Az index kalkulus módszer

Ez az algoritmus adott $g, h \in \mathbb{Z}_N^*$ elemek esetén, ahol g generátorelem, kiszámítja azt az $x \in \mathbb{Z}_p^*$ -t, amelyre $g^x \equiv h \pmod N$, futásideje szubexponenciális. Legyen B fix és legyenek p_1, \dots, p_k azon prímek melyek nem nagyobbak B -nél. Először keressünk $l \geq k$ különböző $x_1, \dots, x_l \in \mathbb{Z}_{p-1}$ értéket, melyekre $g_i = [g^{x_i} \pmod p]$ B -sima. Ezt véletlen \mathbb{Z}_{p-1} -beli elemek választásával tesszük. Faktorizálva a kapott g_i elemeket kapjuk:

$$\begin{aligned} [g^{x_1} \pmod p] &= \prod_{i=1}^k p_i^{e_{1,i}} \\ &\vdots \\ [g^{x_l} \pmod p] &= \prod_{i=1}^k p_i^{e_{l,i}}. \end{aligned}$$

Diszkrét logaritmust véve kapjuk a következő lineáris egyenletrendszert:

$$\begin{aligned}
x_1 &= \left[\sum_{i=1}^k e_{1,i} \cdot \log_g p_i \pmod{p-1} \right] \\
&\vdots \\
x_l &= \left[\sum_{i=1}^k e_{l,i} \cdot \log_g p_i \pmod{p-1} \right],
\end{aligned}$$

ahol csak a $\log_g p_i$ -k ismeretlenek. Ha adott h -ra ki akarjuk számítani $\log_g h$ -t akkor vegyünk olyan $x \in_R \mathbb{Z}_{p-1}$ -t, melyre $[g^x \cdot h \pmod{p}]$ B -sima. Ekkor kapjuk a következő 2 egyenletet:

$$[g^x \cdot h \pmod{p}] = \prod_{i=1}^k p_i^{e_i} \implies x + \log_g h \equiv \sum_{i=1}^k e_i \cdot \log_g p_i \pmod{p-1},$$

ahol x és az e_i -k ismertek. Hozzáadva ezt az előző egyenletrendszerhez kapunk egy $l+1$ egyenletből álló, $k+1$ ismeretlent tartalmazó egyenletrendszert, ahol $l \geq k$. Lineáris algebrai módszerekkel ez megoldható, amivel megkapjuk $\log_g h$ -t.

Ami a futásidőt illeti, nagyobb B választása esetén egy random \mathbb{Z}_N^* -beli elem nagyobb eséllyel lesz B sima, de a faktorizációjuk nehezebb, többet is kell keresni belőlük, valamint az egyenletrendszer megoldása is hosszabb. Optimális B választása esetén a futásidő \mathbb{Z}_p^* -ben $2^{\mathcal{O}(\sqrt{\log p \cdot \log \log p})}$.

3. fejezet

Prím generálás és ciklikus csoportok generálása

3.1. Prím generálás és prímtesztelés

Szeretnénk n bites prímszámokat véletlenszerűen generálni. Ezt úgy fogjuk tenni, hogy random generálunk egy n bites számot majd megnézzük, hogy az prím-e. ha prím akkor készen is vagyunk ha nem, akkor újrapróbáljuk. Ehhez tudnunk kell mennyi a prímek aránya az n bites számok között.

3.1.1. Tétel (Prímszámtétel). *Jelölje $\pi(x)$ az 1-től x -ig terjedő prímek számát. Ekkor*

$$\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{\pi(x)}{\frac{x}{\log x}} = 1 \quad \implies \quad \pi(x) \sim \frac{x}{\log x}.$$

Ebből könnyen következik az alábbi tétel:

3.1.2. Tétel (Bertrand-féle posztolátum). *Annak az esélye, hogy egy n bites szám prím $\forall n$ -re legalább $\frac{1}{3n}$.*

Ez azt jelenti, hogy ha választunk $3n^2$ db random n bites számot, akkor annak az esélye, hogy nincs közte prím legfeljebb:

$$\left(1 - \frac{1}{3n}\right)^{3n^2} = \left(\left(1 - \frac{1}{3n}\right)^{3n}\right)^n \leq (e^{-1})^n = e^{-n}.$$

3.1.3. Tétel. *A Miller–Rabin prímteszt futásideje $\|p\|$ és t szerint polinomiális, ahol p prím, t pedig biztonsági paraméter. Továbbá ha p prím azt a teszt helyesen megállapítja, ha pedig p összetett akkor a hiba esélye legfeljebb 2^{-t} .*

Algoritmus 5: Random prím generálása

Input: n **Output:** random n bites prím

```
1 for  $i = 1 \dots 3n^2$  do
2    $p' := \{0, 1\}^{n-1}$ 
3    $p := 1 \parallel p'$ 
4   Miller–Rabin prímteszt futtatása  $p$  inputtal és  $1^n$  biztonsági paraméterrel
5   if A Miller–Rabin prímteszt outputja "prím" then
6     return  $p$ 
7 return "fail"
```

A tétel bizonyítása meglehetősen hosszús, a következőkben az ehhez szükséges állítások, definíciók következnek.

Ha N prím, akkor $|\mathbb{Z}_N^*| = N - 1$ és az Euler–Fermat tétel szerint $a^{N-1} \equiv 1 \pmod{N} \forall a \in \{1, \dots, N - 1\}$ esetén. Tehát ha egy $N \in \mathbb{N}^+$ -hoz találunk egy olyan a -t, melyre $a^{N-1} \not\equiv 1 \pmod{N}$, akkor N biztosan nem prím.

3.1.4. Definíció. *Ha $a \in \{1, \dots, N - 1\}$ olyan, hogy $a^{N-1} \not\equiv 1 \pmod{N}$, akkor a tanúsítja, hogy N összetett, ezért a -t tanúnak nevezzük.*

3.1.5. Állítás. *Ha $\exists a$, ami tanúsítja, hogy N összetett, akkor \mathbb{Z}_N^* elemeinek legalább a fele is tanú.*

Bizonyítás. Definíció szerint legyen $\text{Bad} := \{a \mid a \in \mathbb{Z}_N^* \wedge a^{N-1} \equiv 1 \pmod{N}\}$. Ekkor $1 \in \text{Bad}$, valamint $a, b \in \text{Bad} \Rightarrow (ab)^{N-1} \equiv a^{N-1}b^{N-1} \equiv 1 \cdot 1 \pmod{N} \Rightarrow ab \in \text{Bad}$. Ekkor az 1.2.13-as lemma szerint Bad a \mathbb{Z}_N^* részcsoportja, az 1.2.14-es lemma szerint pedig $|\text{Bad}| \leq \frac{|\mathbb{Z}_N^*|}{2}$. □

Tehát ha van tanú, akkor akkor \mathbb{Z}_N^* elemeinek legalább a fele tanú, ezért t db véletlen elemet választva a hiba esélye 2^{-t} alatt lenne.

Sajnos léteznek olyan összetett számok, melyeknek nincs tanúja, ezeket Carmichael számoknak nevezzük, ilyen szám pl. az 561. Ezért erősebb definícióra lesz szükségünk.

3.1.6. Definíció. *Legyen $N - 1 = 2^r u$, ahol $r \geq 1$; u páratlan. Az $a \in \mathbb{Z}_N^*$ erős tanú, ha $a^u \not\equiv \pm 1 \pmod{N}$ és $a^{2^i u} \not\equiv -1 \pmod{N} \forall i \in \{1, \dots, r - 1\}$ esetén.*

Ha a nem erős tanú, akkor $(a^u, a^{2u}, \dots, a^{2^r u})$ a következőképp nézhet ki:

$$(\pm 1, 1, \dots, 1) \text{ vagy } (*, *, \dots, *, -1, 1, \dots, 1).$$

Tehát ha a nem erős tanú akkor $a^{2^{r-1}u} \equiv \pm 1 \pmod{N}$ és $a^{N-1} = a^{2^r u} \equiv 1 \pmod{N}$. Ebből következőleg, ha a nem erős tanú, akkor nem is tanú, így több az erős tanú, mint a tanú. Most azt fogjuk belátni, hogy ha N prím akkor nincs erős tanúja.

3.1.7. Lemma. *Azt mondjuk, hogy $x \in \mathbb{Z}_N^*$ négyzetgyöke 1-nek mod N , ha $x^2 \equiv 1 \pmod{N}$. Ha N páratlan prím, akkor 1 négyzetgyöke mod N az 1, vagy -1 .*

Bizonyítás. Legyen $x^2 \equiv 1 \pmod{N}$; $x \in \{1, 2, \dots, N-1\}$. Ekkor

$$x^2 - 1 \equiv (x+1)(x-1) \equiv 0 \pmod{N} \Rightarrow N \mid (x+1)(x-1) \Rightarrow N \mid (x+1) \vee N \mid (x-1).$$

Ha $N \mid (x+1)$, akkor $x \equiv -1 \pmod{N}$, ha $N \mid (x-1)$, akkor $x \equiv 1 \pmod{N}$. \square

Legyen N páratlan prím, $a \in \mathbb{Z}_N^*$ tetszőleges. Legyen k a minimális olyan nemnegatív egész, melyre $a^{2^k u} \equiv 1 \pmod{N}$. Mivel $a^{2^r u} \equiv a^{N-1} \equiv 1 \pmod{N}$, ezért \exists ilyen $k \leq r$. Ha $k = 0$, akkor $a^u \equiv 1 \pmod{N}$, így a nem erős tanú.

Különben $(a^{2^{k-1}u})^2 \equiv a^{2^k u} \equiv 1 \pmod{N}$, így $a^{2^{k-1}u}$ négyzetgyöke 1-nek mod N , de k választása miatt csak $a^{2^{k-1}u} \equiv -1 \pmod{N}$ lehetséges, így a nem erős tanú. Tehát ha N páratlan prím akkor nincs erős tanúja.

Most megmutatjuk, hogy ha N páratlan, összetett és nem teljes hatvány ($N \neq p^r$, ahol p -nek nem is kell jelen esetben prímnek lenni), akkor több erős tanúja is van.

3.1.8. Tétel. *Legyen N páratlan, összetett és nem teljes hatvány, ekkor \mathbb{Z}_N^* elemeinek több, mint fele erős tanú.*

Bizonyítás. Először definiálunk két halmazt. Legyen $\text{Bad} \subseteq \mathbb{Z}_N^*$ azon elemek halmaza, melyek nem erős tanúk. Legyen $i \in \{0, 1, \dots, r-1\}$ a legnagyobb olyan, amelyhez létezik olyan a nem erős tanú, hogy $a^{2^i u} \equiv -1 \pmod{N}$. Mivel $-1^{2^0 u} \equiv -1 \pmod{N}$, ezért létezik ilyen i . A Bad' halmazt a következőképp definiáljuk: $\text{Bad}' := \{a \mid a^{2^i u} \equiv \pm 1 \pmod{N}\}$.

Azt fogjuk belátni, hogy 1) : a Bad részhalmaza Bad' -nek és 2) : Bad' valós részcsoportja \mathbb{Z}_N^* -nak. Ha ezek teljesülnek akkor a az 1.2.14-es lemma miatt a tétel bizonyítást nyer.

1) $\text{Bad} \subseteq \text{Bad}'$: Ha $a \in \text{Bad}$, akkor $a^u \equiv 1 \pmod{N}$ vagy $\exists j : a^{2^j u} \equiv -1 \pmod{N}$ $j \in$

$\{0, \dots, r-1\}$. Ha $a^u \equiv 1 \pmod{N} \Rightarrow a^{2^i u} = 1 \pmod{N} \Rightarrow a \in \text{Bad}'$, ha valamely $j \leq i$ -re $a^{2^j u} \equiv -1 \pmod{N} \Rightarrow a^{2^i u} \equiv \pm 1 \pmod{N} \Rightarrow a \in \text{Bad}'$.

2) $\text{Bad}' < \mathbb{Z}_N^* : 1 \in \text{Bad}'$; $a, b \in \text{Bad}' \Rightarrow (ab)^{2^i u} \equiv a^{2^i u} b^{2^i u} \equiv (\pm 1)(\pm 1) \equiv \pm 1 \pmod{N} \Rightarrow ab \in \text{Bad}'$. Ekkor a 1.2.13-as lemma szerint $\text{Bad}' \leq \mathbb{Z}_N^*$.

Azt már beláttuk, hogy Bad' részcsoportja \mathbb{Z}_N^* -nak, ahhoz, hogy belássuk, hogy valós részcsoportja találnunk kell egy elemet \mathbb{Z}_N^* -ból, ami nincs benne Bad' -ben.

Legyen $N = N_1 N_2$, ahol $\text{lnc}(N_1, N_2) = 1$; $N_1, N_2 > 1$ páratlan számok. Ekkor a Kínai maradéktétel szerint $\mathbb{Z}_N^* \simeq \mathbb{Z}_{N_1}^* \times \mathbb{Z}_{N_2}^*$ és $a \in \mathbb{Z}_N^*$ megfeleltethető $(a_1, a_2) \in \mathbb{Z}_{N_1}^* \times \mathbb{Z}_{N_2}^*$ -nek. Mivel $-1 \leftrightarrow (-1, -1)$, ezért az i definíciója szerint $a^{2^i u} \pmod{N} = -1 \leftrightarrow (-1, -1) = (a_1^{2^i u} \pmod{N_1}, a_2^{2^i u} \pmod{N_2})$. Legyen $b \in \mathbb{Z}_N^*$ olyan, hogy $b \leftrightarrow (a_1, 1)$. Ekkor $b^{2^i u} \leftrightarrow (a_1^{2^i u} \pmod{N_1}, 1 \pmod{N_2}) = (-1, 1) \not\leftrightarrow \pm 1 \Rightarrow (a_1, 1) \leftrightarrow b \notin \text{Bad}'$.

Találtunk olyan b elemet ami benne van \mathbb{Z}_N^* -ban, de nincs benne Bad' -ban, ezzel a 2) állítást is igazoltuk. Így $|\text{Bad}| \leq |\text{Bad}'| \leq \frac{|\mathbb{Z}_N^*|}{2}$, amivel beláttuk a tételt. □

Algoritmus 6: Miller–Rabin prímteszt

Input: $N > 2 \in \mathbb{Z}$ és 1^t paraméter

Output: Döntés n -ről, hogy prím-e

```

1 if  $N$  páros then
2   return "összetett"
3 if  $N$  teljes hatvány then
4   return "összetett"
5  $N - 1 := 2^r u$ , ahol  $u$  páratlan és  $r \geq 1$ 
6 for  $j = 1$  do
7    $a \leftarrow \{1, -1\}$ 
8   if  $a^u \not\equiv \pm 1 \pmod{N}$  then
9     for  $i = 1 - 1$  do
10      if  $a^{2^i u} \not\equiv -1 \pmod{N}$  then
11        return "összetett"
12 return "prím"
```

Ezzel minden adott, hogy a 3.1.3-as tételt bizonyítsuk.

Bizonyítás. Ha N páratlan prím, akkor nincs erős tanúja és a Miller–Rabin teszt "prím" választ fog adni. Ha N páros vagy teljes hatvány akkor a teszt automatikusan "összetett" választ ad. Ezek közül mindkettő eldönthető polinomiális időben könnyedén. Az érdekes eset amikor N páratlan, összetett nem teljes hatvány. Ekkor annak az esélye, hogy egy véletlen $a \in \{1, \dots, N - 1\}$ erős tanú vagy egy nem \mathbb{Z}_N^* -beli elem (ami szintén igazolja, hogy N összetett) legalább $\frac{1}{2}$. Tehát ha t -szer választunk véletlen elemet az $\{1, \dots, N - 1\}$ halmazból, akkor annak az esélye, hogy mind a t alkalommal olyan a elemet választunk ami nem igazolja, hogy N összetett, miközben N mégis az, és így az algoritmus tévesen ír "összetett" választ legfeljebb 2^{-t} . \square

3.2. Ciklikus csoportok generálása

Adott egy q prím, mi pedig szeretnénk egy q rendű ciklikus csoportot generálni. Ez azért nem triviális, mert \mathbb{Z}_p^* rendje $p - 1$, ami nem prím. A prímrendű ciklikus csoportokra a 4.5-ös alfejezetben tárgyalt Diffie–Hellman problémák miatt van szükség.

3.2.1. Tétel. *Legyen $p = rq + 1$, ahol p, q prímelek. Ekkor $G := \{[h^r \pmod p] \mid h \in \mathbb{Z}_p^*\}$ egy q rendű ciklikus részcsoportja \mathbb{Z}_p^* -nak.*

Bizonyítás. Az, hogy G részcsoport az nyilvánvaló. A továbbiakban azt fogjuk belátni, hogy az $f_r : \mathbb{Z}_p^* \rightarrow G$, $f_r(g) = [g^r \pmod p]$ függvény minden értéket r alkalommal vesz fel. Ebből $\frac{|\mathbb{Z}_p^*|}{r} = \frac{p-1}{r} = q$ miatt következik a tétel. Legyen \mathbb{Z}_p^* egy generátoreleme g . Ekkor $\mathbb{Z}_p^* := \{g^0, g^1, \dots, g^{p-2}\}$. Az 1.3.3-as állítás szerint

$$(g^i)^r = (g^j)^r \Leftrightarrow ir \equiv jr \pmod{p-1} \Leftrightarrow p-1 \mid (i-j)r \Leftrightarrow q \mid i-j.$$

Ez azt jelenti, hogy minden fix $j \in \{0, 1, \dots, p-2\}$ esetén azok az $i \in \{0, 1, \dots, p-2\}$ elemek, melyekre $(g^i)^r = (g^j)^r$, azok a következők: $j, j+q, j+2q, \dots, j+(p-1)q$, ahol minden értéket $\pmod{p-1}$ kell venni. Ez összesen r ilyen elem és mivel ez $\forall j \in \mathbb{Z}_p^*$ -re igaz, így az állítás igazolást nyert. \square

A tételből adódóan az is igaz, hogy könnyen tudunk generálni véletlen G -beli elemet, valamint egy \mathbb{Z}_p^* -beli véletlen elemről könnyen el tudjuk dönteni, hogy G -beli-e. Véletlen G -beli elemet úgy kapunk, hogy veszünk egy $x \in_R \mathbb{Z}_p^*$ -ot és kiszámoljuk $x^r \pmod{p}$ -t. Mivel G prímrendű, ezért az egységelemet leszámítva minden elem generátorelem (1.3.6).

Algoritmus 7: A csoport generáló \mathcal{G} algoritmus

Input: 1^n és $l = l(n)$ paraméter

Output: A G ciklikus csoport q prímmrenddel és g generátorelemmel

- 1 n bites random q prímm generálása
 - 2 l bites p prímm generálása, melyre $q \mid (p - 1)$
 - 3 $h \in_R \mathbb{Z}_p^*$ választása $h \neq 1$ feltétellel
 - 4 $g := [h^{(p-1)/q} \bmod p]$ meghatározása
 - 5 **return** p, q, g
-

Egy $h \in \mathbb{Z}_p^*$ -re $h \in G$ pontosan akkor teljesül, ha $h^q \equiv 1 \pmod{p}$ is. Ez azért igaz, mert ha $h = g^i$, ahol $g \in \mathbb{Z}_p^*$ egy generátorelem, akkor

$$h^q \equiv 1 \pmod{p} \Leftrightarrow g^{iq} \equiv 1 \pmod{p} \Leftrightarrow iq \equiv 0 \pmod{p-1} \Leftrightarrow rq \mid iq \Leftrightarrow r \mid i,$$

felhasználva az 1.3.3-as állítást. Tehát $h = g^i = g^{cr} = (g^c)^r$, megfelelő c -re, így $h \in G$.

Az algoritmusban szereplő $l = \|p\|$ paraméter választásához vissza kell emlékeznünk a diszkrét logaritmus számító algoritmusok futásidejére. \mathbb{Z}_p^* -nek egy q rendű részcsoportjában a diszkrét logaritmus kiszámítása a 2.2-es alfejezetben leírtak szerint a legjobb futásidő $\mathcal{O}(\sqrt{q}) = \mathcal{O}(2^{n/2})$ és $2^{\mathcal{O}((\log p)^{1/3} \cdot (\log(\log p))^{2/3})} = 2^{\mathcal{O}(l^{1/3} \cdot (\log l)^{2/3})}$. Fix n esetén l választásánál törekedünk kell arra, hogy a futásidők egyensúlyba legyenek. Kisebb l kevesebb biztonságot, míg nagyobb l lassabb műveleteket jelent.

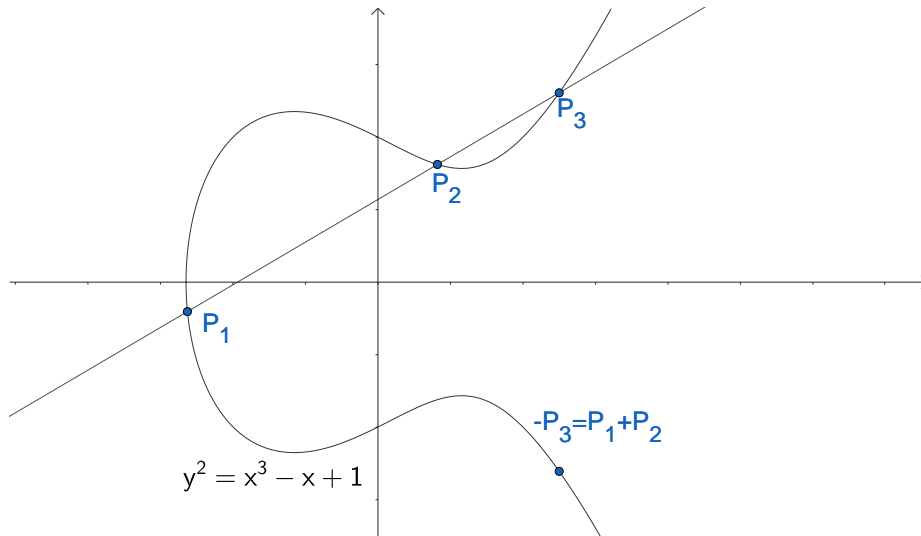
3.2.1. Elliptikus görbék

Az elliptikus görbéken nem ismert szubexponenciális futásidejű algoritmus sem a diszkrét logaritmus kiszámítására, így azok a kriptográfiai rendszerek, melyek elliptikus görbéken vannak implementálva a \mathbb{Z}_p^* prímmrendű részcsoportjai helyett, azok hatékonyabbak.

Legyen $p \geq 5$ prímm. Tekintsük a következő egyenletet, ahol x és y ismeretlenek:

$$y^2 \equiv x^3 + Ax + B \pmod{p}, \tag{3.1}$$

és az $A, B \in \mathbb{Z}_p$ konstansokra $4A^3 + 27B^2 \not\equiv 0 \pmod{p}$ teljesül, ezzel biztosítva, hogy $x^3 + Ax + B$ -nek ne legyen többszörös gyöke. Jelölje $E(\mathbb{Z}_p)$ az $(x, y) \in \mathbb{Z}_p \times \mathbb{Z}_p$ pontpárok azon halmazát, melyek kielégítik a 3.1-es egyenletet, kiegészülve egy \mathcal{O} ponttal. Ekkor a 3.1-es egyenlet szerint definiált E elliptikus görbe pontjait $E(\mathbb{Z}_p)$ jelöli az \mathcal{O} pontot pedig az elliptikus görbe végtelen távoli pontjának nevezzük.



3.1. ábra. Az $y^2 = x^3 - x + 1$ egyenlet a valós számsíkon értelmezve.

Érdesmes az elliptikus görbe pontjaira a 3.1-es ábra szerint gondolnunk. Nyilván az ábra nem felel meg $E(\mathbb{Z}_p)$ -nek, hiszen még előbbinek végtelen, utóbbinak véges sok pontja van, de rendkívül szemléletes és hasznos. A végtelen távoli pont az $x = 0$ egyenes végtelen távoli pontja és rajta van minden függőleges egyenesen. Látható, hogy ha egy egyenes metszi $E(\mathbb{Z}_p)$ -t két pontban, akkor azt pontosan 3 pontban metszi, abban az esetben, ha egy érintési pontot kétszer számoljunk, és függőleges egyenes esetén számoljuk a végtelen távoli pontot is.

Definiáljunk $E(\mathbb{Z}_p)$ pontjain egy $+$ -szal jelölt műveletet a következőképp:

- Az \mathcal{O} pont az identitás, azaz, $\forall P \in E(\mathbb{Z}_p)$ -re $P + \mathcal{O} = \mathcal{O} + P = P$.
- A $P_1, P_2 \neq \mathcal{O}$ pontokra $P_1 + P_2$ -t úgy kapjuk, hogy vesszük a P_1P_2 egyenes harmadik metszéspontját az $E(\mathbb{Z}_p)$ -t leíró görbén, legyen ez P_3 . Ha $P_3 = (x, y) \neq \mathcal{O}$, akkor $P_1 + P_2 = (x, -y)$, vagyis P_3 tükörképe az x tengelyre. Ha $P_3 = \mathcal{O}$, akkor $P_1 + P_2 = \mathcal{O}$.

Ha $P = (x, y)$ az $E(\mathbb{Z}_p)$ egy végtelen távólítól különböző pontja, akkor definíció szerint legyen P egyértelmű inverze $-P = (x, -y)$, ami nyilván szintén eleme $E(\mathbb{Z}_p)$ -nek. Mivel az $(x, -y)$, (x, y) pontokon átmenő egyenes függőleges, így $-P + P = \mathcal{O}$ teljesül. Ha $y = 0$, akkor $P = -P$ egy érintő érintési pontja, és az érintő harmadik metszéspontja \mathcal{O} . Továbbá $\mathcal{O} = -\mathcal{O}$ természetesen.

Most az eddig leírtak szerint definiáljuk a $+$ műveletet $E(\mathbb{Z}_p)$ -n, ezúttal precízen. Legyen $P_1 = (x_1, y_1)$ és $P_2 = (x_2, y_2)$ az $E(\mathbb{Z}_p)$ elliptikus görbe két, végtelen távólítól

különböző pontja. Egyszerűség kedvéért tegyük fel, hogy $x_1 \neq x_2$, egyenlőség esetén is nyilvánvaló a definíció. Ekkor a P_1P_2 egyenes meredeksége $m = \left[\frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} \pmod{p} \right]$, valamint, mivel feltettük, hogy $x_1 \neq x_2$, ezért $(x_2 - x_1)$ inverze létezik \mathbb{Z}_p -ben, így a P_1P_2 egyenes egyenlete

$$y \equiv m \cdot (x - x_1) + y_1 \pmod{p}. \quad (3.2)$$

A harmadik metszéspontot a következő egyenlet megoldásával kapjuk:

$$(m \cdot (x - x_1) + y_1)^2 \equiv x^3 + Ax + B \pmod{p}.$$

Azon x -ek melyek kielégítik az egyenletet x_1 , x_2 és $x_3 = [m^2 - x_1 - x_2 \pmod{p}]$. Behelyettesítve x_3 -at a 3.2-es egyenletbe, azt kapjuk, hogy $y_3 = [m(x_3 - x_1) + y_1 \pmod{p}]$. Ahhoz, hogy megkapjuk $P_1 + P_2$ -t, csak meg kell változtatnunk y_3 előjelét:

$$(x_1, y_1) + (x_2, y_2) = ([m^2 - x_1 - x_2 \pmod{p}], [m(x_1 - x_3) - y_1 \pmod{p}]).$$

Az eddigieket összefoglalja valamint kiterjeszti a következő állítás.

3.2.2. Állítás. *Legyen $p \geq 5$ prím és E az $y^2 \equiv x^3 + Ax + B \pmod{p}$ egyenlet által meghatározott elliptikus görbe, ahol $4A^3 + 27B^2 \not\equiv 0 \pmod{p}$. Legyenek $P_1, P_2 \neq \mathcal{O}$ az E pontjai, melyekre $P_1 = (x_1, y_1)$ és $P_2 = (x_2, y_2)$.*

1. Ha $x_1 \neq x_2$, akkor $P_1 + P_2 = (x_3, y_3)$, ahol $x_3 = [m^2 - x_1 - x_2 \pmod{p}]$ és $y_3 = [m \cdot (x_1 - x_3) - y_1 \pmod{p}]$, ahol $m = \left[\frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} \pmod{p} \right]$.
2. Ha $x_1 = x_2$, de $y_1 \neq y_2$, akkor $P_1 = -P_2$, és így $P_1 + P_2 = \mathcal{O}$.
3. Ha $P_1 = P_2$ és $y_1 = 0$ akkor $P_1 + P_2 = 2P_1 = \mathcal{O}$.
4. Ha $P_1 = P_2$ és $y_1 \neq 0$, akkor $P_1 + P_2 = 2P_1 = (x_3, y_3)$, ahol $x_3 = [m^2 - 2x_1 \pmod{p}]$, $y_3 = [m \cdot (x_1 - x_3) - y_1 \pmod{p}]$ és $m = \left[\frac{3x_1^2 + A}{2y_1} \pmod{p} \right]$.

Talán meglepő lehet, de $E(\mathbb{Z}_p)$ pontjai a fent definiált összeadással Abel-csoportot alkotnak. A kommutativitás a definícióból adódik, az identitás az \mathcal{O} , azt, hogy minden pontnak van inverze pedig már korábban láttuk. Az asszocitivitás is igazolható hosszas számolás árán.

Kérdés még, hogy hány pontból állhat $E(\mathbb{Z}_p)$. Az $y^2 \equiv f(x) \pmod{p}$ egyenletnek 2 megoldása van ha $f(x)$ valamely $y \in \mathbb{Z}_p^*$ -nek a négyzete mod p és 1 ha $f(x) \equiv 0 \pmod{p}$,

valamint \mathbb{Z}_p^* elemeinek fele négyzete valamely elemnek mod p . Ez alapján gondolhatjuk, hogy a görbe pontjainak száma $2 \cdot \frac{p-1}{2} + 1$, ami kiegészülve a végtelen távoli ponttal összesen $p+1$ pont. A Hasse becslés szerint ezzel nem is járunk olyan messze az igazságtól.

3.2.3. Tétel (Hasse becslés). *Legyen p prím és E a \mathbb{Z}_p feletti elliptikus görbe. Ekkor $p + 1 - 2\sqrt{p} \leq |E(\mathbb{Z}_p)| \leq p + 1 + 2\sqrt{p}$.*

Továbbá az is igaz, hogy ha $A, B \in_R \mathbb{Z}_N$, feltéve, hogy $4A^3 + 27B^2 \not\equiv 0 \pmod{p}$, akkor $|E(\mathbb{Z}_p)|$ eloszlása a Hasse becslés által meghatározott intervallumon közel van az egyenleteshez.

4. fejezet

Kriptográfiai feltevések

4.1. A faktorizációs feltevés

4.1.1. Definíció. Az $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}_0^+$ függvény elhanyagolható, ha minden p pozitív polinomhoz létezik, olyan N , hogy $\forall n > N$ -re $f(n) < \frac{1}{p(n)}$.

Legyen GenModulus egy polinom idejű algoritmus, melynek inputja 1^n , outputja pedig p, q, N , ahol $p \cdot q = N$ és p, q n bites prímek elhanyagolható valószínűségtől eltekintve. Erre egy kézenfekvő módszer n bites prímeket generálni, majd összeszorozni őket. Tekintsük a következő kísérletet egy adott \mathcal{A} algoritmus esetén:

A faktorizációs kísérlet $\text{Factor}_{\mathcal{A}, \text{GenModulus}}(n)$:

1. GenModulus futattása, hogy megkapjuk p, q, N -t.
2. \mathcal{A} inputként megkapja N -et, outputként visszaadja $p', q' > 1$ -et.
3. A kísérlet eredménye 1, ha $p' \cdot q' = N$, 0 különben.

Jegyezzük meg, hogy az, hogy a kísérlet eredménye 1 az azt jelenti, hogy $\{p', q'\} = \{p, q\}$, kivéve ha p és q összetettek, aminek elhanyagolható az esélye. Most már kimondhatjuk a faktorizációs feltevést.

4.1.2. Definíció. A faktorizáció nehéz GenModulus-hoz képest, ha minden \mathcal{A} probabilisztikus polinom idejű algoritmus esetén létezik egy e elhanyagolható függvény, hogy

$$P(\text{Factor}_{\mathcal{A}, \text{GenModulus}}(n) = 1) \leq e(n).$$

Tehát a feltevés szerint létezik olyan GenModulus, amihez képest a faktorizáció nehéz. Az, hogy GenModulus egy olyan N -et ad amit nehéz faktorizálni az nem triviális, erre példa Pollard $p - 1$ algoritmus, ahol azt látjuk, hogy ha p -nek csak kicsi prímosztói vannak akkor a faktorizáció nem nehéz.

4.2. Az RSA feltevés

A faktorizációs problémát évszázadokon keresztül tanulmányozták, de hatékony algoritmus nem született annak megoldására. Ezért próbáltak olyan problémákat létrehozni melyek nehézsége visszavezethető a faktorizációra. A leghíresebb ezek közül az RSA probléma.

Adott egy N modulus és egy $e > 2$, amely relatív prím $\phi(N)$ -hez. Ekkor $[y^{1/e} \bmod N] = x$ pontosan akkor, ha $x^e = [y \bmod N]$, ahol minden $y \in \mathbb{Z}_N^*$ esetén $x \in \mathbb{Z}_N^*$ egyértelmű, ez következik a 1.2.7-es állításból. Az RSA probléma informálisan az, hogy meghatározzuk $[y^{1/e} \bmod N]$ -et olyan N esetén melynek nem ismert a faktorizációja.

Legyen GenRSA egy probablisztikus polinom idejű algoritmus, melynek inputja 1^n , outputja egy N modulus, amely két n bites prím szorzata, valamint az $e, d > 0$ egészek, melyekre $\text{lko}(e, \phi N) = 1$, illetve $ed \equiv 1 \pmod{\phi(N)}$, ilyen d létezik, mert e invertálható $\bmod \phi(N)$. Tekintsük a következő kísérletet adott \mathcal{A} algoritmus és n paraméter esetén:

Algoritmus 8: GenRSA

Input: 1^n biztonsági paraméter

Output: N, e, d a leírtak szerint

- 1 $(p, q, N) \leftarrow \text{GenModulus}(1^n)$
 - 2 $\phi(N) = (p - 1) \cdot (q - 1)$
 - 3 $e > 2$ választása, melyre $\text{lko}(e, \phi(N)) = 1$
 - 4 $d := [e^{-1} \bmod \phi(N)]$ kiszámítása
 - 5 **return** N, e, d
-

Az RSA kísérlet $\text{RSA} - \text{inv}_{\mathcal{A}, \text{GenRSA}}(n)$:

1. GenRSA futtatása, hogy megkapjuk N, e, d -t.
2. $y \in_R \mathbb{Z}_N^*$ választása.

3. \mathcal{A} inputként megkapja N , e , y -t, outputként visszaad egy $x \in \mathbb{Z}_N^*$ elemet.

4. A kísérlet eredménye 1, ha $x^e \equiv y \pmod{N}$, 0 különben.

4.2.1. Definíció. Az RSA probléma nehéz GenRSA-hoz képest, ha minden \mathcal{A} probabilisztikus polinom idejű algoritmus esetén létezik e elhanyagolható függvény, hogy

$$P(\text{RSA} - \text{inv}_{\mathcal{A}, \text{GenRSA}}(n) = 1) \leq e(n).$$

Tehát a feltevés szerint létezik olyan GenRSA, amelyhez képest az RSA probléma nehéz.

Az e választása nem befolyásolja számottevően az RSA probléma nehézségét, standard választás e -re a $2^{16} + 1 = 65537$, egy prím alacsony Hamming súllyal. Egy szám Hamming súlya a bináris reprezentációjában az 1-esek száma. Azért célszerű ilyen e -t választani, mert a hatékony algoritmus a moduláris hatványozásra az alábbi:

Algoritmus 9: Hatékony algoritmus moduláris hatványozásra

Input: N modulus, $a \in \mathbb{Z}_N$ alap és $b > 0$ egész kitevő

Output: $[a^b \pmod{N}]$

```
1  $x := a$ 
2  $t := 1$ 
3 while  $b > 0$  do
4   if  $b$  páratlan then
5      $t := [t \cdot x \pmod{N}]$ 
6      $b := b - 1$ 
7    $x := [x^2 \pmod{N}]$ 
8    $b := b/2$ 
9 return  $t$ 
```

Az algoritmus során az $[a^b \pmod{N}] = [t \cdot x^b \pmod{N}]$ egyenlőség végig fennáll, és addig fut az algoritmus, amíg $x^b = 1$ nem teljesül. Látható, hogy pontosan annyszor lépünk be az **if** ágba ahányszor a b bináris reprezentációjában 1-es van.

A d kiszámítása a következőképp történik: Tudjuk, hogy $\text{lnc}(e, \phi(N)) = 1$, az 1.1.2-es állítás szerint, pedig léteznek X, Y egészek, hogy $eX + \phi(N)Y = 1$, az Euklideszi algoritmussal pedig ki is tudjuk őket polinomiális futásidőben számítani. Innen $eX - 1 = -\phi(N)Y$, amiből pedig $eX \equiv 1 \pmod{\phi(N)}$ következik, tehát $d := X$. Ha d ismert akkor

az RSA probléma megoldható. Ha d kicsi, akkor brute force-szal meg tudjuk találni ezért olyan d használata biztonságos, melyre $N^{1/4} < d$.

A teljesebb kép érdekében definiáljuk még az RSA titkosítást, amely egy nyílt kulcsú titkosítási séma.

4.2.2. Definíció. *Egy nyilvános kulcsú titkosítási séma egy $\Pi = (\text{Gen}, \text{Enc}, \text{Dec})$ hármas melyekre:*

- *Gen: A kulcsgenerálás, valószínűségi algoritmus, melynek inputja 1^n , outputja $k = (pk, sk) \in K$, melyekre $|pk|, |sk| \geq n$, ahol pk a nyilvános kulcs, sk , pedig a titkos kulcs.*
- *Enc: A titkos üzenet legyártása, valószínűségi algoritmus, melynek inputja pk nyilvános kulcs és $m \in M$, outputja egy $c = \text{Enc}_{pk}(m) \in C$ titkos üzenet.*
- *Dec: A visszafejtés, determinisztikus algoritmus, melynek inputja sk titkos kulcs és c titkos üzenet, outputja egy $\text{Dec}_{sk}(c) \in M$ üzenet.*

M az üzenettér, C a titkos üzenetek tere, K pedig a kulcstér. A titkosítási séma korrekt, ha $\forall n, pk, sk$ -ra és $\forall m \in M$ esetén $\text{Dec}_{sk}(\text{Enc}_{pk}(m)) = m$.

Az RSA algoritmus esetén az $(\text{Gen}, \text{Enc}, \text{Dec})$ hármas az alábbi:

- *Gen: Lefuttatjuk GenRSA-t a 8. algoritmusban leírtak szerint, $pk = (N, e)$, $sk = (p, q, d)$.*
- *Enc: Egy $m < N$ üzenet esetén a titkos üzenet $\text{Enc}_{pk}(m) = [m^e \bmod N] = c$.*
- *Dec: A visszafejtés pedig adott c esetén $\text{Dec}_{sk}(c) = [c^d \bmod N]$.*

Az RSA egy korrekt titkosítási séma, mivel $\text{Dec}_{sk}(\text{Enc}_{pk}(m)) = [m^{ed} \bmod N] = m$. A gyakorlatban ezt sosem így használják, mert az nem lenne biztonságos. Gyakori, hogy m elé egy random bitsorozatot konkaténálnak és azt titkosítják el.

4.3. A faktorizációs feltevés és az RSA feltevés kapcsolata

Legyen GenRSA a 8. algoritmusban leírtak szerinti. Ha N -t tudjuk faktorizálni, akkor ki tudjuk számolni $\phi(N)$ -et és ezáltal $d = [e^{-1} \bmod \phi(N)]$ -et is. Tehát ahhoz, hogy az

RSA probléma nehéz legyen GenRSA-hoz képest, a faktorizációnak is nehéznek kell lenni GenModulus-hoz képest, azaz az RSA probléma nem lehet nehezebb a faktorizációnál.

Ami a másik irányt illeti, az nyitott kérdés. A legtöbb amit tudunk mutatni, hogy d kiszámítása ismert N , e esetén olyan nehéz, mint a faktorizáció.

4.3.1. Tétel. *Létezik probabilisztikus polinom idejű algoritmus, amely inputként megkapja N -et, valamint e, d -t melyekre $ed \equiv 1 \pmod{\phi(N)}$ és outputként megadja N egy nemtriviális osztóját, elhanyagolható valószínűségtől eltekintve.*

Bizonyítás. A tétel minden összetett N -re igaz, de mi csak abban az esetben bizonyítjuk ha N két páratlan prím szorzata, mivel ez használatos leginkább a kriptográfiában.

A 2.1.5-ös állítás alapján, az 1-nek 4 db négyzetgyöke van \pmod{N} , ha N két páratlan prím szorzata. Ebből kettő a ± 1 , a másik kettő viszont nemtriviális. Ha y egy nemtriviális gyök, akkor

$$0 \equiv y^2 - 1 \equiv (y - 1)(y + 1) \pmod{N} \Rightarrow N \mid (y - 1)(y + 1),$$

de $N \nmid (y - 1)$ és $N \nmid (y + 1)$, így ekkor $\text{lko}(y - 1, N)$ az N egy prímosztója.

Legyen $k = ed - 1$. Ekkor $\phi(N) \mid k$, és az Euler–Fermat tétel szerint $x^k \equiv 1 \pmod{N} \forall x \in \mathbb{Z}_N^*$ -re. Legyen $k = 2^r u$, ahol u páratlan és $r \geq 1$.

A stratégiánk a következő lesz: vegyünk $x \in_R \mathbb{Z}_N^*$ értékeket és számoljuk ki a

$$x^u, x^{2u}, \dots, x^{2^r u}$$

sorozat tagjait, mindegyiket \pmod{N} . Ebben a sorozatban minden elem az előtte állónak a négyzete \pmod{N} . Legyen h a legnagyobb olyan, amelyre $y = [x^{2^h u} \pmod{N}] \neq 1$. Ekkor $y^2 \equiv 1 \pmod{N}$ és ha $y \not\equiv -1 \pmod{N}$, akkor találtunk egy nem triviális négyzetgyököt \pmod{N} . Az összes felsorolt lépés polinomiális idejű, az egyetlen nyitott kérdés az, hogy $x \in_R \mathbb{Z}_N^*$ esetén mennyi az esélye annak, hogy y nemtriviális négyzetgyöke 1-nek \pmod{N} .

Legyen $i \in \{0, 1, \dots, r - 1\}$ a legnagyobb olyan, melyhez létezik $x \in \mathbb{Z}_N^*$, melyre $x^{2^i u} \not\equiv 1 \pmod{N}$. Mivel u páratlan, biztosan van ilyen i . Ekkor $\forall x \in \mathbb{Z}_N^*$ -re $x^{2^{i+1} u} \equiv 1 \pmod{N}$. Definiáljuk a Bad halmazt a következőképp: $\text{Bad} := \{x \mid x^{2^i u} \equiv \pm 1 \pmod{N}\}$. Ha az algoritmus olyan x -et választ mely nem eleme Bad-nek akkor megtaláljuk egy nemtriviális négyzetgyökét 1-nek \pmod{N} . Megmutatjuk, hogy Bad szigorú részcsoportja \mathbb{Z}_N^* -nak. Ekkor az 1.2.14-es lemma miatt $|\text{Bad}| \leq \frac{|\mathbb{Z}_N^*|}{2}$, és az algoritmust t -szer elismételve annak az esélye, hogy nem találunk nemtriviális négyzetgyököt kisebb, mint 2^{-t} .

Mivel $1 \in \text{Bad}$ és ha $x, x' \in \text{Bad}$, akkor

$$(xx')^{2^i u} \equiv x^{2^i u} (x')^{2^i u} \equiv \pm 1 \cdot \pm 1 \equiv \pm 1 \pmod{N}$$

miatt $xx' \in \text{Bad}$ is teljesül, így az 1.2.13-as állítás szerint Bad részcsoportja \mathbb{Z}_N^* -nek. Ahhoz, hogy belássuk, hogy Bad valós részcsoport, keresnünk kell egy x elemet amelyre, $x \in \mathbb{Z}_N^*$, és $x^{2^i u} \not\equiv 1 \pmod{N}$ teljesül. Ekkor ha $x^{2^i u} \not\equiv -1 \pmod{N}$, akkor már meg is vagyunk. Ellenkező esetben legyen $N = pq$, és $x \leftrightarrow (x_q, x_p)$ a Kínai maradéktétel szerinti reprezentáció. Ekkor

$$x^{2^i u} \leftrightarrow (x_q, x_p)^{2^i u} = (x_q^{2^i u}, x_p^{2^i u}) \equiv (-1, -1) \leftrightarrow -1.$$

De akkor pl. $(x_p, 1) \notin \text{Bad}$, mivel

$$(x_p, 1)^{2^i u} = ([x_p^{2^i u} \pmod{p}], 1) = (-1, 1) \not\leftrightarrow \pm 1.$$

Ezzel beláttuk, hogy $\text{Bad} < \mathbb{Z}_N^*$, amivel teljes a bizonyítás. □

Feltéve, hogy a faktorizáció nehéz, a fenti eredmény azt jelenti, hogy nincs hatékony megoldás az RSA problémára, ha először ki akarjuk számolni d -t.

4.4. A diszkrét logaritmus feltevés

Bár azonos rendű ciklikus csoportok izomorfak, ez nem jelenti, azt, hogy az számolás ezekben a csoportokban egyformán nehéz. Pl. hiába $\mathbb{Z}_p^* \simeq \mathbb{Z}_{p-1}$, utóbbiban a $\pmod{p-1}$ összeadások egymásutánja helyettesíthető a $\pmod{p-1}$ szorzással, amit el tudunk hatékonyan végezni, így \mathbb{Z}_{p-1} -ben nem nehéz a diszkrét logaritmus probléma, viszont \mathbb{Z}_p^* -ban igen. Ahhoz azonban, hogy a következő problémákról beszélhessünk, szükséges az, hogy a csoportműveletet, illetve annak eldöntését, hogy egy adott elem benne van-e a csoportban el tudjuk végezni polinomiális időben.

Legyen \mathcal{G} egy polinom idejű algoritmus amelynek inputja 1^n , outputja pedig egy G ciklikus csoportnak a q rendje ($\|q\| = n$) és egy g generátoreleme. Tekintsük a következő kísérletet \mathcal{G} -vel, adott \mathcal{A} algoritmus és n paraméter esetén.

A diszkrét logaritmus kísérlet $\text{DLog}_{\mathcal{A}, \mathcal{G}}(n)$:

1. \mathcal{G} futattása, hogy megkapjuk G, g, q -t, ahol G ciklikus, q rendű csoport ($\|q\| = n$) g generátorelemmel.

2. $h \in_R G$ választása.
3. \mathcal{A} inputként megkapja G, g, q, h -t, outputként visszaad egy $x \in \mathbb{Z}_q$ elemet.
4. A kísérlet eredménye 1, ha $g^x = h$, 0 különben.

4.4.1. Definíció. *A diszkrét logaritmus probléma nehéz \mathcal{G} -hez képest, ha minden probabilisztikus polinom idejű \mathcal{A} algoritmushoz létezik egy e elhanyagolható függvény, hogy*

$$\Pr[\text{DLog}_{\mathcal{A}, \mathcal{G}}(n) = 1] \leq e(n).$$

Tehát a diszkrét logaritmus feltevés az az, hogy van olyan \mathcal{G} , amihez képest a diszkrét logaritmus probléma nehéz. Arról, hogy egy ilyen \mathcal{G} hogyan nézhet ki már írtunk a 3.2-es alfejezetben.

Külön szekcióban nem tárgyaljuk, de itt szót ejtünk a diszkrét logaritmus és a faktORIZÁCIÓ kapcsolatáról. Tudjuk, hogy \mathbb{Z}_p^* -ban mindkét problémára a leggyorsabb algoritmus szubexponenciális futásidejű. Kissé meglepő módon viszont nem egyformán nehezek, a következőket tudjuk elmondani a két problémáról:

- Ha meg tudjuk oldani $a^x \equiv b \pmod{N}$ -et polinomiális időben akkor nagy eséllyel meg tudjuk találni egy prímosztóját N -nek.
- Az $a^x \equiv b \pmod{p}$ modulo egy p prím probléma nehézsége pontosan ugyanaz, mint az $a^x \equiv b \pmod{p^e}$ modulo egy p^e prímhatalvány problémáé. Ha létezik megoldás modulo p^e , akkor azt polinom időben megkaphatjuk a modulo p megoldásból.
- Ahhoz, hogy megoldjuk $a^x \equiv b \pmod{N}$ -et ahhoz elegendő megoldani a problémát modulo N prímosztói.

Összefoglalva, megoldani a diszkrét logaritmus problémát modulo egy N összetett egyész pontosan olyan nehéz, mint a faktorizálni N -et és megoldani a problémát modulo N prímosztói.

4.5. A Diffie–Hellman problémák és kulcscsere

Beszélhetünk számítási (CDH) vagy eldöntési (DDH) Diffie–Hellman problémáról. Legyen G ciklikus csoport g generátorelemmel. Adottak a $h_1, h_2 \in G$ elemek és definíció szerint legyen $\text{DH}_g(h_1, h_2) := g^{\log_g h_1 \log_g h_2}$. Ekkor ha $h_1 = g^{x_1}$ és $h_2 = g^{x_2}$, akkor

$$\text{DH}_g(h_1, h_2) := g^{x_1 \cdot x_2} = h_1^{x_2} = h_2^{x_1}.$$

A CDH probléma kiszámolni $\text{DH}_g(h_1, h_2)$ -t adott h_1 és h_2 esetén.

A számítási Diffie–Hellman kísérlet $\text{CDH}_{\mathcal{A}, \mathcal{G}}(n)$:

1. \mathcal{G} futtatása, hogy megkapjuk G, g, q -t, ahol G ciklikus, q rendű csoport ($\|q\| = n$) g generátorelemmel.
2. $x_1, x_2 \in_R G$ választása.
3. \mathcal{A} inputként megkapja $G, g, q, g^{x_1}, g^{x_2}$ -t, outputként visszaad egy $y \in G$ elemet.
4. A kísérlet eredménye 1, ha $y = g^{x_1 \cdot x_2}$, 0 különben.

4.5.1. Definíció. A CDH probléma nehéz \mathcal{G} -hez képest, ha minden probabilisztikus polinom idejű \mathcal{A} algoritmushoz létezik egy e elhanyagolható függvény, hogy

$$\text{P}(\text{CDH}_{\mathcal{A}, \mathcal{G}}(n) = 1) \leq e(n).$$

Ha a diszkrét logaritmus probléma könnyű egy \mathcal{G} -hez képest, akkor a CDH probléma is: adott h_1 és h_2 , először kiszámoljuk $x_1 := \log_g h_1$ -et, majd visszaadjuk $h_2^{x_1}$ -et, ugyanakkor ez fordítva nem igaz. A DDH probléma ezzel szemben megkülönböztetni $\text{DH}_g(h_1, h_2)$ -t egy véletlen csoportelemtől.

4.5.2. Definíció. Azt mondjuk, hogy a DDH probléma nehéz \mathcal{G} -hez képest, ha minden probabilisztikus polinom idejű \mathcal{A} algoritmushoz létezik egy e elhanyagolható függvény, hogy

$$|\text{P}(\mathcal{A}(G, q, g, g^x, g^y, g^z) = 1) - \text{P}(\mathcal{A}(G, q, g, g^x, g^y, g^{xy}) = 1)| \leq e(n),$$

ahol a valószínűségek a megszokott kísérletből származnak. Ha a CDH probléma könnyű \mathcal{G} -hez képest, akkor a DDH probléma is, ez nyilvánvaló. Fordítva az állítás nem igaz, mert vannak olyan csoportok ahol a CDH probléma feltehetően nehéz, de a DDH nem, ilyen például \mathbb{Z}_p^* . Elliptikus görbék esetén, mivel a csoportműveletet $+$ -szal jelöljük, ezért a számolási Diffie–Hellman probléma meghatározni adott xP esetén x -et, az eldöntési pedig megkülönböztetni (xP, yP, cP) -t (xP, yP, xyP) -től. Ezek a problémák feltehetőleg nehezek az elliptikus görbe csoportokban.

Ami a Diffie–Hellman feltevések alkalmazását illeti, a kriptográfiában alapvető fontosságú probléma, hogy két fél, Alíz és Bob hogyan tudnak egymással biztonságosan kommunikálni, még akkor is ha esetleg a kommunikációjukat lehallgatják. Ehhez szükség van egy közös kulcsra és erre ad egy megoldást a Diffie–Hellman kulcsesere.

A Diffie–Hellman kulcscsere lépései:

1. Alíz futtatja \mathcal{G} -t, hogy megkapja G, g, q -t, ahol G ciklikus, q rendű csoport ($\|q\| = n$) g generátorelemmel.
2. Alíz választ egy $x_1 \in_R G$ -t, és kiszámolja $h_A := g^{x_1}$ -et.
3. Alíz elküldi (G, q, g, h_A) -t Bob-nak.
4. Bob választ egy $x_2 \in_R G$ -t, és kiszámolja $h_B = g^{x_2}$.
5. Bob elküldi h_B -t Alíznek, valamint kiszámolja $h_A^{x_2}$ -t, ezzel megkapja a közös kulcsot.
6. Alíz kiszámolja $h_B^{x_1}$ -et, ezzel ő is megkapja a közös kulcsot.

Az Alíz és Bob által kapott közös kulcs valóban ugyanaz, mivel $h_A^{x_2} = g^{x_1 \cdot x_2} = h_B^{x_1}$. Kérdéses még, hogy mikor biztonságos a kulcscsere egy lehallgató ellen. Egy kulcscserét akkor tekintünk definíció szerint biztonságosnak, ha egy probabilisztikus polinomiális idejű algoritmus nem tudja elhanyagolhatónál nagyobb eséllyel megkülönböztetni a közös kulcsot egy véletlen G -beli elemtől.

Egy lehallgató hozzáférhet a $g^{x_1}, g^{x_2}, g, q, G$ elemek bármelyikéhez, de x_1, x_2 és $g^{x_1 \cdot x_2}$ -höz nem juthat hozzá lehallgatás útján, hiszen ezeket nem küldi el egymásnak Alíz és Bob. A kulcscsere biztonságához nélkülözhetetlen, hogy a diszkrét logaritmus probléma nehéz legyen \mathcal{G} -hez képest, hiszen ellenkező esetben a lehallgató g^{x_1} és g ismeretében ki tudná számolni x_1 -et, majd $h_B^{x_1}$ -t. Továbbá, mivel a biztonságos kulcscsere definíciója megkülönböztethetlenségről szól, szükség van arra is, hogy a DDH probléma nehéz legyen G -ben, a CDH nem elég.

Irodalomjegyzék

- [1] Jonathan Katz, Yehuda Lindell. *Introduction to modern cryptography, second edition*. Chapman & Hall/CRC Press, 2015. Felhasznált oldalak: 285-358.
- [2] Kiss Emil. *Bevezetés az algebrába*. Typotex kiadó, 2007. Felhasznált oldalak: 115-168.
- [3] Király Zoltán. *Algoritmuselmélet*. Typotex kiadó, 2014, 1.80 verzió. Felhasznált oldalak: 31-32.
- [4] Eric Bach. *Discrete logarithms and factoring*. Computer Science Division, University of California Berkeley, 1984. Elérhető: <https://www2.eecs.berkeley.edu/Pubs/TechRpts/1984/CSD-84-186.pdf>.
- [5] Gyarmati Katalin. *Elemi számelmélet*. Eötvös Loránd Tudományegyetem, Egyetemi Jegyzet, 2022. Felhasznált oldalak: 21-22. és 111-115.
- [6] A 3.1-es ábra saját készítésű.